

# Implementación de QoS

- En dispositivos intermedios: casi invariablemente en routers IP, switches ATM o dispositivos MPLS (que veremos más adelante).
- En Linux, mediante el módulo del Kernel llamado “tc” (Traffic Control) y una [herramienta de control de línea de comandos](#) homónima.
- Viene “por defecto” en la mayoría de los sistemas.

# Conceptos clave de TC

- **QDISC o Disciplina de encolado –**

Representan los distintos tipos de “cola” que posee cada interfaz de red. Una *qdisc* realiza el scheduling de los paquetes que serán enviados por una interfaz de red. Existen distintas *qdisc* para distintos usos. Algunas permiten priorizar el tráfico, otras permiten clasificarlo el tráfico, otras marcarlo, otras hacen drop según ciertos parámetros, etc.

- **CLASES –** Hay *qdiscs* para las cuales todo el tráfico es igual, pero otras *qdiscs* permiten definir clasificar el tráfico y darle tratamiento distinto a cada uno.

- **FILTERS –** En las disciplinas que permiten clasificación, los filtros son reglas que determinan la clasificación de cada paquete según ciertas condiciones, tales como dirección IP origen o destino, puertos, tipo de protocolo, etc.

# Algunas QDiscs en TC

- **Simples, sin posibilidad de definir clases (classless)**
  - First In, First Out (FIFO)
    - Packet limited First In, First Out (pfifo)
    - Three-band First In, First Out (pfifo\_fast) - por defecto en linux antiguos
  - Con múltiples colas
    - basadas en hash
      - Stochastic Fairness Queuing (SFQ) - round robin, cada flujo udp o sesión tcp tiene su chance
      - Fair Queuing with Controlled Delay (fq\_codel) - por defecto en linux modernos
  - Token Bucket Filter (TBF) - ralentiza una interfaz, hace shaping o policing según las opciones
  - Generalized Random Early Detection (GRED) - hace Random Early Detection para evitar congestión
- **Con posibilidad de definir clases (classfull)**
  - Hierarchical Token Bucket (HTB) - permite definir distintas clases con tasas de tráfico diferentes
  - Deficit Round Robin (DRR) - aplica el algoritmo visto previamente
  - ...

# Sintaxis de comandos

# para ver configuración actual y estadísticas

# (tokens disponibles, paquetes descartados, reordenados, etc)

```
tc -s [ qdisc | class | filter ] show dev INTERFAZ
```

# para agregar / cambiar / quitar / ver disciplinas de encolado

```
tc qdisc [ add | change | del ] dev INTERFAZ root nombre_qdisc parametros_qdisc
```

# para agregar / cambiar / quitar / ver clases de tráfico

```
tc class [ add | change | show ] dev INTERFAZ parent id_qdisc_padre nombre_qdisc
```

# para agregar / cambiar / quitar / ver reglas de filtrado de tráfico

```
tc filter [ add | change | show ] dev INTERFAZ root protocolo proto prio prioridad tipo_filtro  
parametros_filtro
```

# para volver todo a la normalidad

```
tc qdisc del dev eth0 root
```

# Ejemplo - Qdisc actual

Consultar la disciplina de encolado actual

```
root@router:~# tc -s qdisc
qdisc pfifo_fast 0: dev eth0 root refcnt 2 bands 3 priomap 1 2 2 2 1 2 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1
Sent 468 bytes 6 pkt (dropped 0, overlimits 0 requeues 0)
backlog 0b 0p requeues 0
qdisc pfifo_fast 0: dev eth1 root refcnt 2 bands 3 priomap 1 2 2 2 1 2 0 0 1 1 1 1 1 1 1 1
Sent 468 bytes 6 pkt (dropped 0, overlimits 0 requeues 0)
backlog 0b 0p requeues 0
```

**qdisc pfifo\_fast** → disciplina de encolado pfifo\_fast

**dev eth0** → dispositivo en el que está configurada

Sent 486 bytes 6 pkt (dropped 0, overlimits 0 requeues 0) → estadísticas de pqt encolados

# Token Bucket con TC

**Token Bucket** con tasa de 1 mbit/s, balde de 100 kbits y latencia máxima de 100ms

```
root@router:~# tc qdisc add dev eth0 root tbf rate 1mbit burst 100kb latency 100ms
root@router:~# tc -s qdisc dev eth0
qdisc tbf 8002: root refcnt 2 rate 1000Kbit burst 100Kb lat 100.0ms
  Sent 0 bytes 0 pkt (dropped 0, overlimits 0 requeues 0)
  backlog 0b 0p requeues 0
```

parámetros:

**rate 1mbit** → tasa de arribo de tokens al balde: **1000000 tokens por segundo**

**burst 100kb** → tamaño del balde o máxima cantidad de bytes a enviar “de golpe”: **100000 bytes**

**latency** → tiempo máximo que puede esperar un paquete por tokens antes de ser descartado: **100ms**

Así como está, esta disciplina ¿hace *policing* o *shaping*?



# Token Bucket con TC

**Token Bucket** con tasa de 1 mbit/s, balde de 100 kbits y latencia máxima de 100ms


```
root@router:~# tc qdisc add dev eth0 root tbf rate 1mbit burst 100kb latency 100ms
root@router:~# tc -s qdisc dev eth0
qdisc tbf 8002: root refcnt 2 rate 1000Kbit burst 100Kb lat 100.0ms
  Sent 0 bytes 0 pkt (dropped 0, overlimits 0 requeues 0)
  backlog 0b 0p requeues 0
```

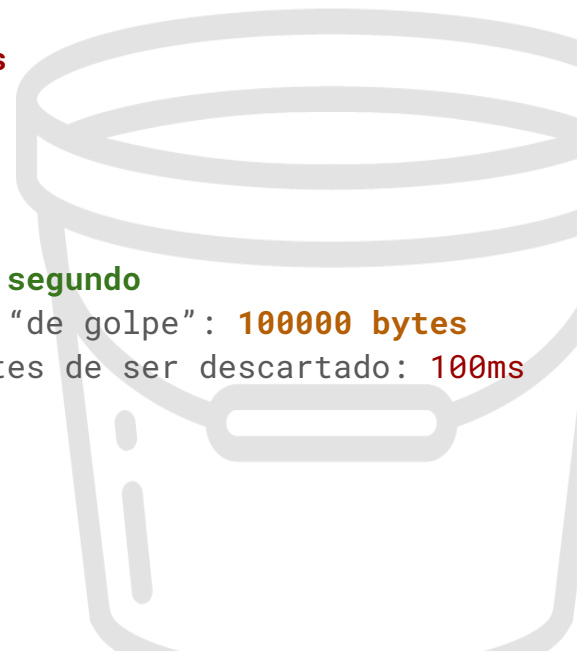
parámetros:

**rate 1mbit** → tasa de arribo de tokens al balde: **1000000 tokens por segundo**

**burst 100kb** → tamaño del balde o máxima cantidad de bytes a enviar “de golpe”: **100000 bytes**

**latency** → tiempo máximo que puede esperar un paquete por tokens antes de ser descartado: **100ms**

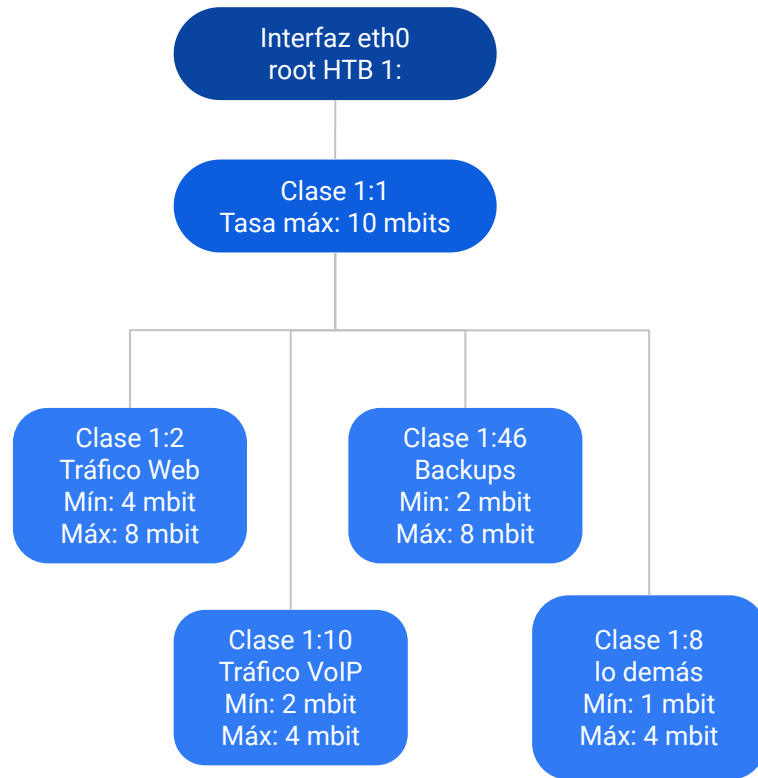
Depende del parámetro *latency*. Si tiende a 0ms → *policer* 



# Hierarchical Token Bucket

## Hierarchical Token Bucket (HTB)

**HTB** es una *disciplina classful* muy útil cuando se dispone de un enlace de tasa de transferencia fijo que se desea repartir entre distintas clases de tráfico, **dando a cada clase una tasa de transferencia garantizada** si el enlace está saturado, pero a la vez permitiendo que éstos u otros flujos aprovechen todo o parte del enlace si éste estuviera libre.





# Hierarchical Token Bucket

```
tc qdisc add dev eth0 root handle 1:0 htb default 8
```

Establece la qdisc a **HTB**, con nombre **1:0** y establece que todo paquete que no se asigne explícitamente a una clase, se asignará a la **clase 8**



Interfaz eth0  
root HTB 1:

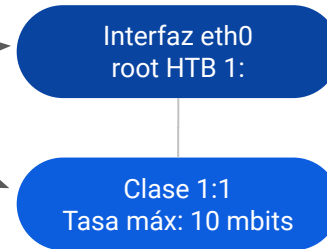
# Hierarchical Token Bucket

```
tc qdisc add dev eth0 root handle 1:0 htb default 8
```

```
tc class add dev eth0 parent 1:0 classid 1:1 htb rate  
10mbit ceil 10mbit burst 100k
```

Crea una clase llamada **1:1** que desciende de la raíz **1:0** para limitar el tráfico en todo el enlace.

Le asigna una qdisc **htb**, con una **tasa mínima y máxima de 10 mbits** y tamaño de **bucket de 100 kbytes**.



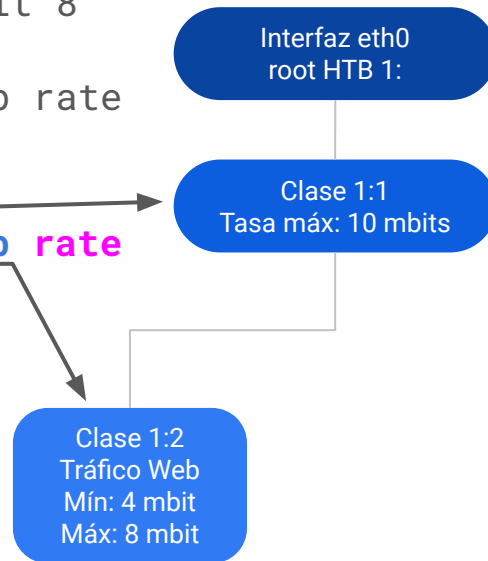
# Hierarchical Token Bucket

```
tc qdisc add dev eth0 root handle 1:0 htb default 8
```

```
tc class add dev eth0 parent 1:0 classid 1:1 htb rate  
10mbit ceil 10mbit burst 100k
```

```
tc class add dev eth0 parent 1:1 classid 1:2 htb rate  
4mbit burst 100k ceil 8mbit
```

Crea una clase llamada **1:2** que desciende de la clase **1:1**. Le asigna una qdisc htb, con una **tasa mínima de 4 mbits**, tamaño de **bucket de 100 kbytes** y **tasa máxima de 8 mbit**.



# Hierarchical Token Bucket

```
tc qdisc add dev eth0 root handle 1:0 htb default 8
```

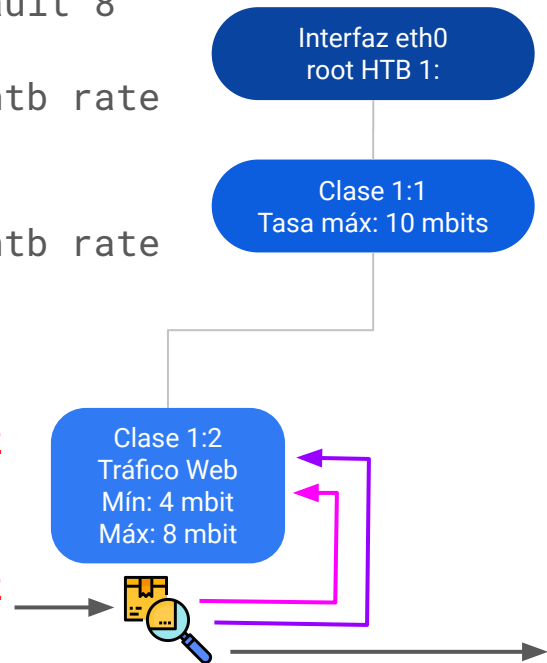
```
tc class add dev eth0 parent 1:0 classid 1:1 htb rate 10mbit ceil 10mbit burst 100k
```

```
tc class add dev eth0 parent 1:1 classid 1:2 htb rate 4mbit burst 100k ceil 8mbit
```

```
tc filter add dev eth0 protocol ip parent 1: prio 0 u32 match ip sport 80 0xffff flowid 1:2
```

```
tc filter add dev eth0 protocol ip parent 1: prio 0 u32 match ip dport 80 0xffff flowid 1:2
```

Asigna todo el tráfico desde puerto 80 o hacia puerto 80 a la clase 1:2



# Hierarchical Token Bucket

Y así hasta crear las restantes clases...

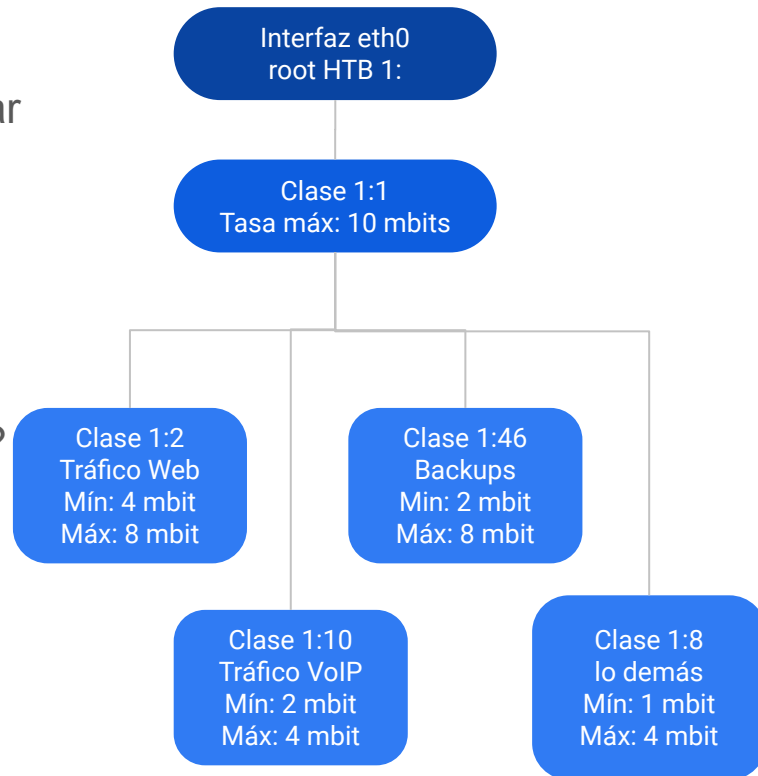
- Crear la clase 1:10 (VoIP) con sus parámetros y asignar a ella, mediante un filtro, a todo tráfico desde o hacia el servidor VoIP.

- Crear la clase 1:46 (backups) con sus parámetros y asignar a ella, mediante un filtro, a todo tráfico...

¿cómo determinar si un paquete corresponde a backup?

- Crear la clase 1:8 (resto) para todo lo demás.

Aquí no hace falta filtro pues va por defecto (ver en definición de la qdisc raíz)



# Bibliografía

- EVANS, J., FILSFILS, C., 2007, Deploying IP and MPLS QoS for Multiservice Networks: Theory & Practice. Morgan Kaufmann.
  - Capítulo 1. “QOS Requirements and Service Level Agreements”
  - Capítulo 2. “Introduction to QOS Mechanics and Architectures”
- MEDHI, D., RAMASAMY, K., 2007, Network Routing Algorithms Protocols and Architectures. Morgan Kaufmann.
  - Capítulo 14. “Router Architectures”
  - Capítulo 22. “Packet Queuing and Scheduling”
  - Capítulo 23. “Traffic Conditioning”
- Módulo TC en linux:
  - Manual tc Packet Filtering and netem  
<http://tcn.hypert.net/tcmanual.pdf>
  - Traffic Control HOWTO  
<https://tldp.org/HOWTO/Traffic-Control-HOWTO/>