



Administración y Gestión de Redes  
Lic. Sistemas de información

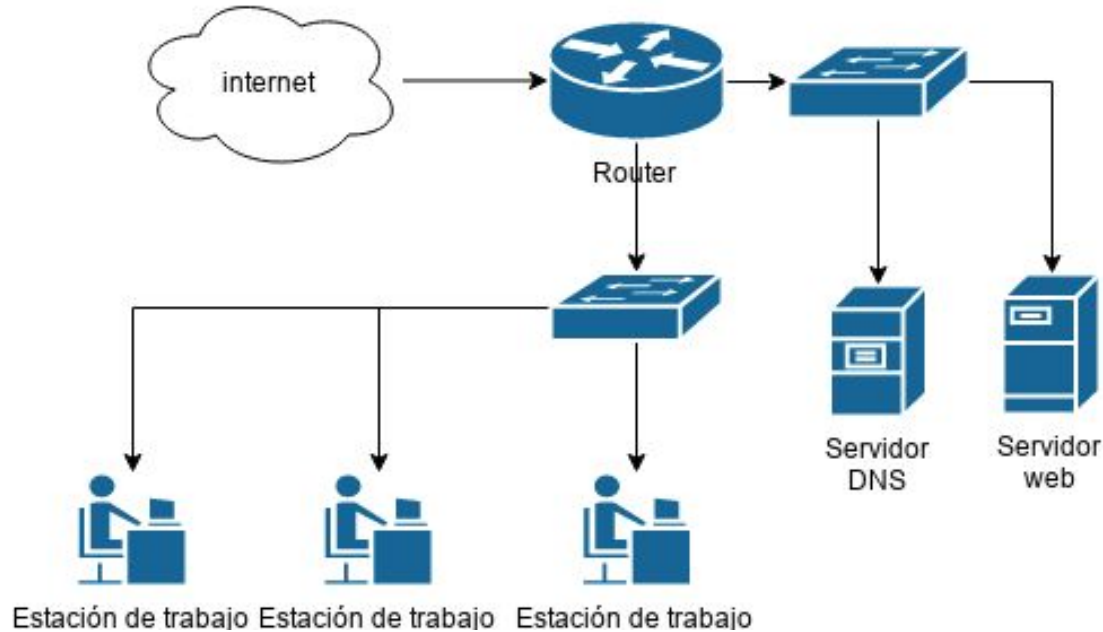


Laboratorio de Redes,  
Recuperación de Información  
y Estudios de la Web

# Resiliencia y optimización

Alejandro Iglesias  
[aaiglesias@unlu.edu.ar](mailto:aaiglesias@unlu.edu.ar)  
Mauro Meloni  
[maurom@unlu.edu.ar](mailto:maurom@unlu.edu.ar)

# Escenario de ejemplo



Juguemos al juego...

## ¿Que tal si...



# Conceptos asociados

**Resiliencia (tolerancia a fallos):** capacidad de un sistema para funcionar a pesar de fallos en algunos de sus elementos.

**Alta disponibilidad (availability):** aumentar el tiempo de disponibilidad de un servicio para sus usuarios autorizados.

**Distribución de carga (load sharing):** distribuir entre dos o más elementos el trabajo necesario para brindar un servicio.

**Balaneo de carga (load balance):** distribuir de forma eficiente entre dos o más elementos el trabajo necesario para brindar un servicio.



# Redundancia



Moraleja: la redundancia sin una buena administración no aporta valor al sistema..

La utilización de dos o más componentes en un sistema que son capaces de cumplir la misma función. El sistema debería ser capaz de seguir funcionando si se quita uno de estos componentes.



# Redundancia



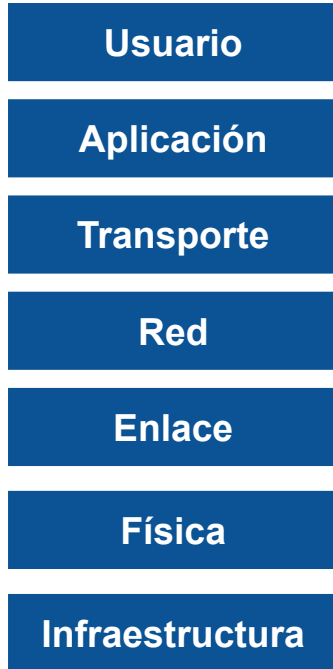
Moraleja: la redundancia sin una buena administración no aporta valor al sistema..

La utilización de dos o más componentes en un sistema que son capaces de cumplir la misma función. El sistema debería ser capaz de seguir funcionando si se quita uno de estos componentes.

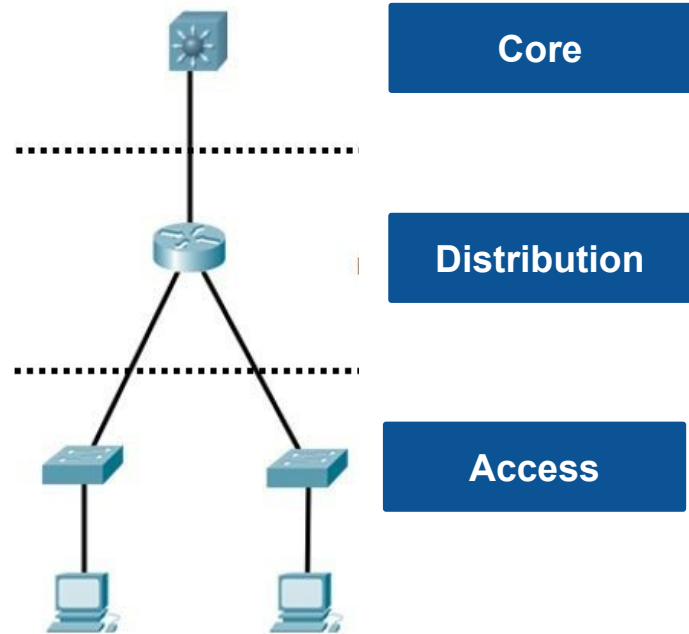


# Redundancia en capas

En capas de TCP/IP



Modelo jerárquico



# Redundancia en capas

Usuario

Múltiples administradores

Aplicación

DNS, DHCP, réplicas, HAProxy, Nginx. CDN

Transporte

Balanceo a nivel transporte. HAProxy, Nginx.

Red

Routers y hosts (BGP, VRRP, CARP, HSRP, Varnish)

Enlace

Enlaces lógicos (MSTP, Bonding, MPLS)

Física

Enlace físico, Hardware redundante (switches, servers)

Infraestructura

Energía eléctrica (UPS), control de temperatura (aires redundantes).



**NETFLIX**



# Patrones de diseño de redundancia maestro/esclavo



**Maestro + cold spare:** el servicio corre en el maestro y el slave o spare está apagado.

**Pros:** Fácil configuración.

**Contra:** Tiempos de start up. Requiere acción humana.



**Maestro + hot spare:** el servicio corre en el maestro y el slave o spare está preparado y mantiene los datos sincronizados con la instancia principal.

**Pros:** No tan simple la configuración.

**Contra:** Requiere acción humana.



**Maestro/esclavos:** idem al anterior pero automático (heartbeat como mecanismo).

**Pros:** Automático

**Contra:** Mayor configuración y monitoreo.



# Patrones de diseño de redundancia maestro/esclavo



**Maestro/ slave read only:** el servicio corre en el maestro y en el slave. Las escrituras en el master, y en ambos las lecturas.

**Pros:** Compartición del trabajo de lectura.

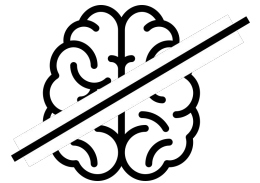
**Contra:** Puede haber desfase entre master/slave.



**Maestro/Maestro:** ambos operan y realizan las mismas acciones.

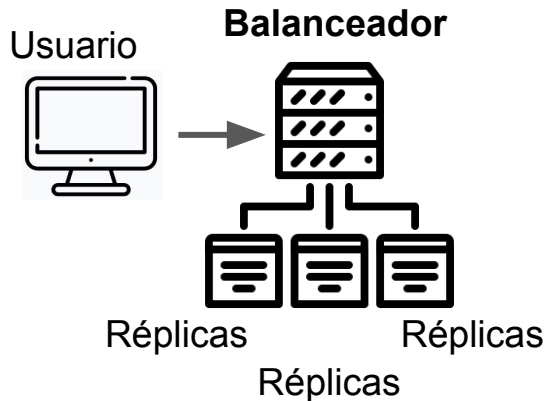
**Pros:** Compartición del trabajo de lectura.

**Contra:** Métodos de sincronización. Posibilidad de Split Brain.



# Patrones de diseño de redundancia

## balanceador de carga/réplicas



**Balanceador:** recibe las peticiones al servicio y las reenvía según algún criterio a cada una de las réplicas.

**Replicas:** son capaces de recibir peticiones al servicio y resolverlas.

**Ejemplo clásico:** servidor web.

### Pros:

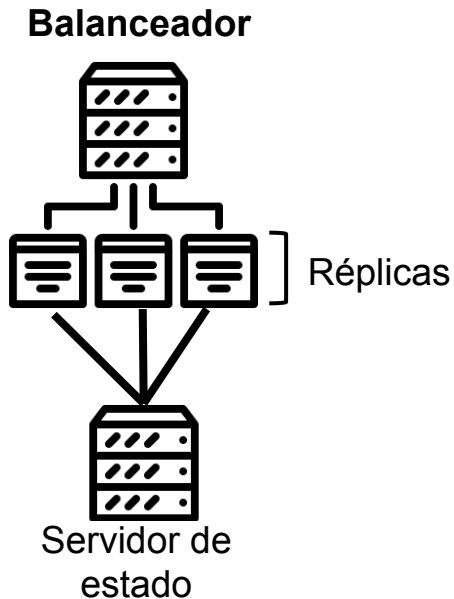
- Mejor aprovechamiento de los recursos.
- Mejora en la eficiencia.
- Mayor escalabilidad.
- Mayor disponibilidad.
- Facilidad en la aplicación de actualizaciones/mantenimiento

### Contra:

- Sincronización.
- Mayor número de equipos para proveer el mismo servicio.
- Qué pasa con los "estados"

# Patrones de diseño de redundancia

## balanceador de carga/réplicas + state



Aquellos servicios que necesitan mantener un estado de las conexiones y sesiones de usuarios requieren de un elemento de sincronización entre las réplicas.

En el caso de los servicios web, por ejemplo, se necesita compartir la información de login en cookies entre las diferentes réplicas del servicio web.

# Funciones de un balanceador

- Analizar las peticiones que recibe y decidir a qué servidor reenviarlas aplicando un algoritmo de planificación.
- Mantener un listado de servidores disponibles y su carga de trabajo.
- Proveer redundancia mediante el empleo de unidades múltiples ante un escenario de falla.
- Ofrecer distribución según el contenido, interpretando elementos de aplicación tales como URLs o cookies.



# Estrategias para load sharing

- Round Robin (RR)
- Weighted RR
- Hashed
- Least Loaded (LL)
- Least Loaded with Slow Start
- Utilization Limit
- Least Time / Least Latency
- Power of Two Random Choices
- Cascade

