



# Seguridad en Redes de Datos Redes Privadas Virtuales (VPNs)

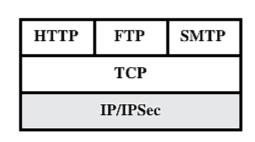
#### Equipo docente:

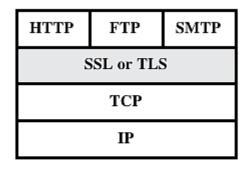
Fernando Lorge (florge@unlu.edu.ar)
Santiago Ricci (sricci@unlu.edu.ar)
Alejandro Iglesias (aaiglesias@unlu.edu.ar)
Mauro Meloni (maurom@unlu.edu.ar)
Patricio Torres (ptorres@unlu.edu.ar)

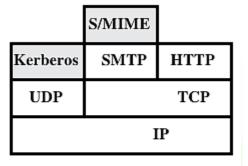
# ¿Cómo proteger la info en tránsito?

Un acercamiento válido es introduciendo protocolos y mecanismos en una o varias capas del modelo OSI, pudiendo brindar diferentes soluciones a diferentes niveles.

- End-to-end Link-level Network-level Transport level -Application level
- PGP, S/MIME, Secure Shell (ssh), Transport Layer Security (TLS), IPSec, L2TP, user-space VPNs





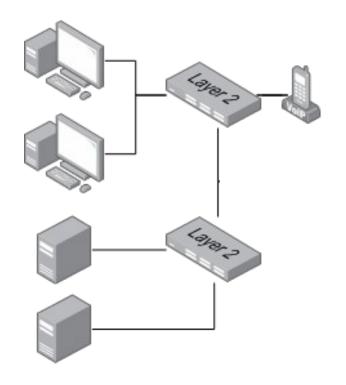


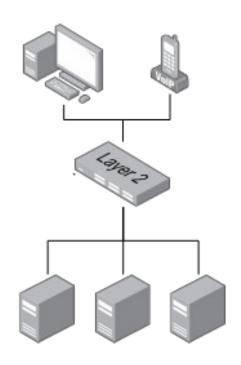
(a) Network level

(b) Transport level

(c) Application level

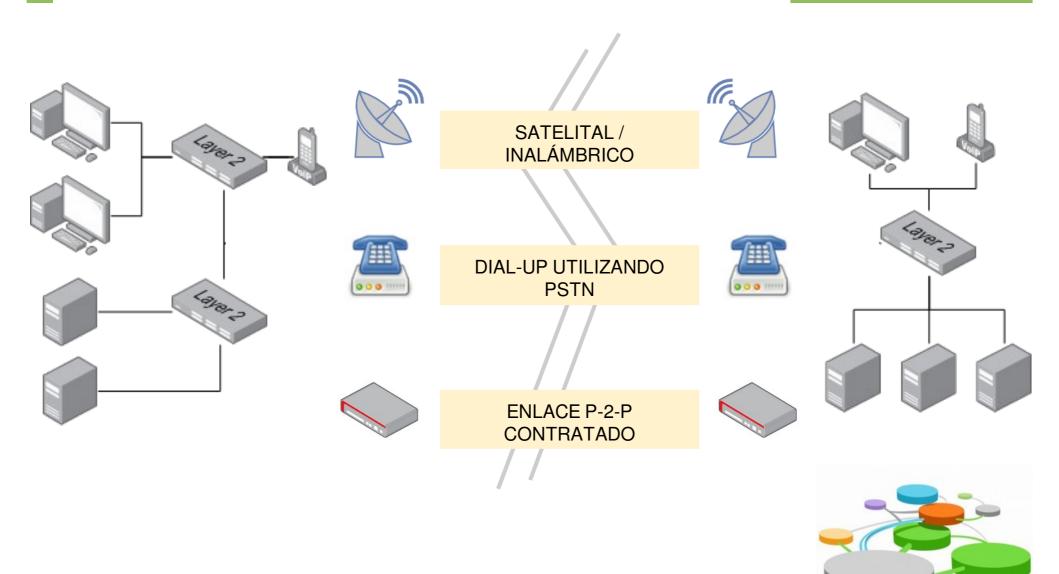
# Conectividad hace unos años



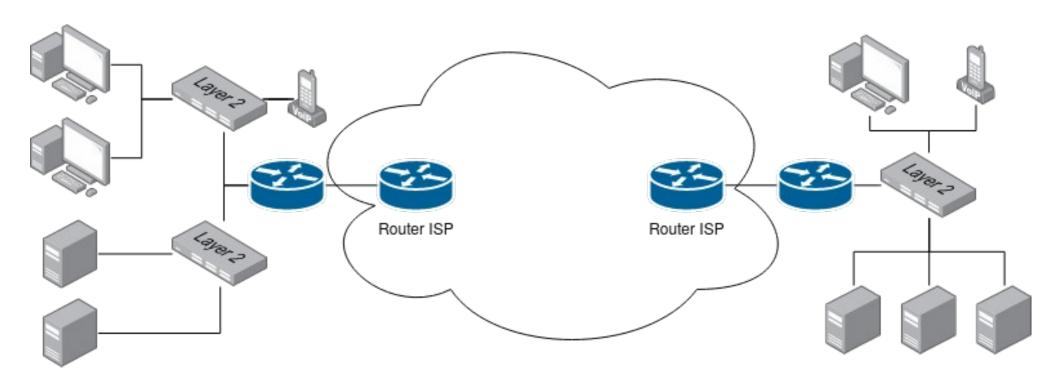




# Conectividad hace unos años



# Conectividad hace unos años





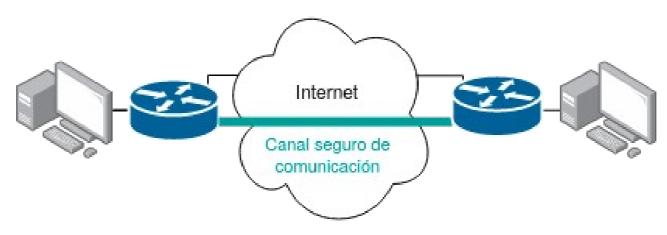
#### Redes Privadas Virtuales (VPNs)

Una VPN es un conjunto de herramientas que permite a redes de diferentes lugares conectarse de forma segura, utilizando una red pública como capa de transporte".

- -- James Yonan: The User-Space VPN and OpenVPN ¿Para qué sirven?
- Proveen un medio de establecer comunicaciones seguras sobre redes públicas o inseguras.
- Utilizan cifrado para proveer confidencialidad, autenticidad e integridad.

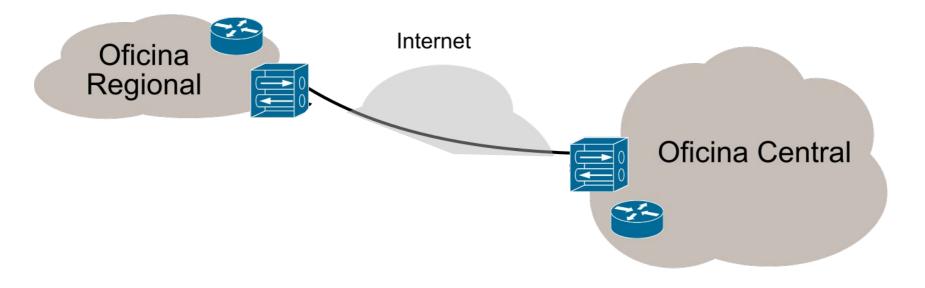


## Redes Privadas Virtuales (VPNs)

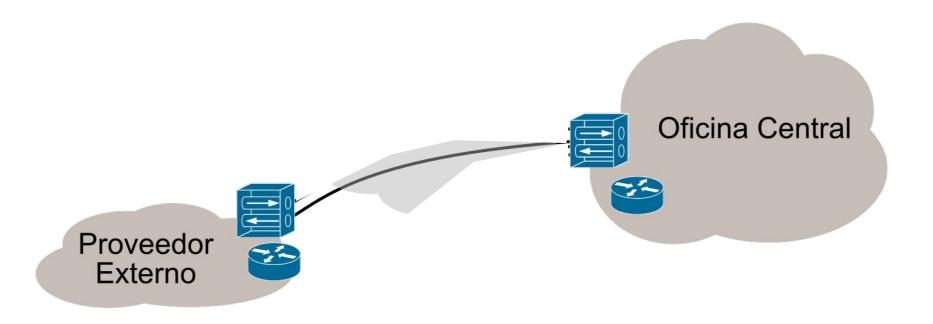


#### **Objetivos / Casos de Uso comunes**

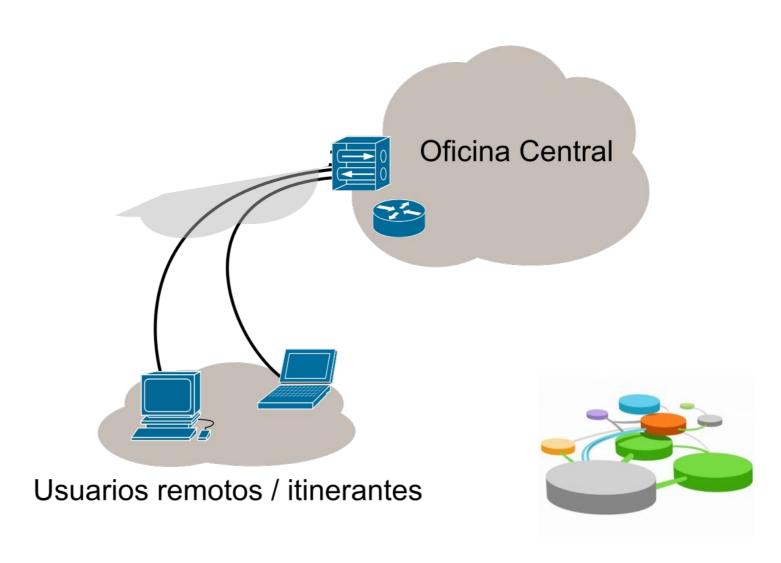
- Acceso remoto
  - Conectar usuarios de forma segura a sus redes empresariales.
- Intranet
  - Vincular sucursales con una red empresarial.
- Extranet
  - Ampliar la existente infraestructura de red de una organización para incluir socios, proveedores y clientes.

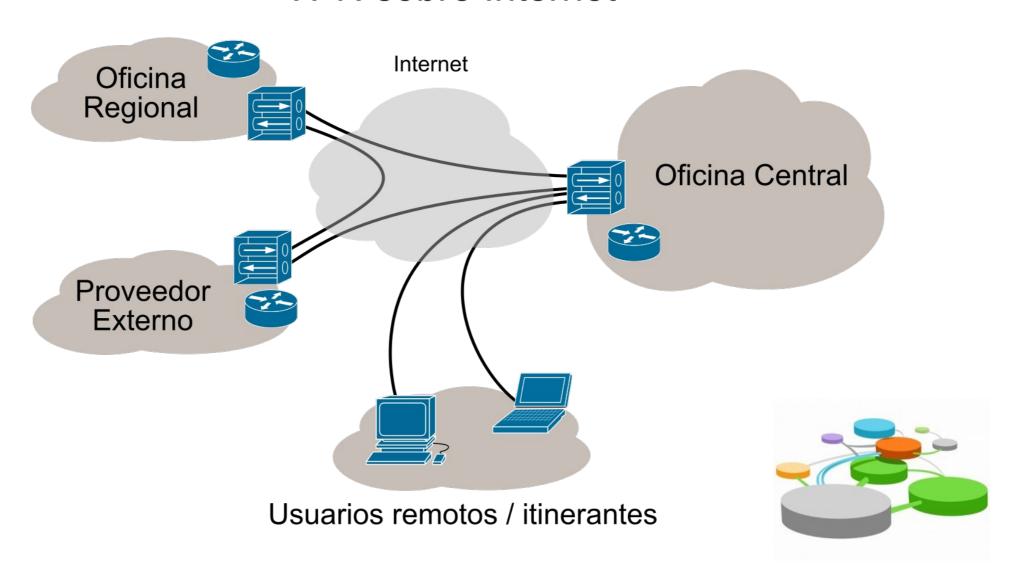












## Servicios requeridos (I)

#### Cifrado de datos

Los datos transmitidos sobre la infraestructura de red pública deberían ser ilegibles para clientes no autorizados de la VPN.

#### Enrutamiento y Encapsulamiento

La tecnología VPN debe encapsular los datos privados agregando una cabecera adicional que permita a estos transitar por la red pública (mediante un *túnel*) y por la red remota hasta arribar al host destino.

#### Soporte a múltiples protocolos

Proveer soporte para los protocolos utilizados en la red pública.



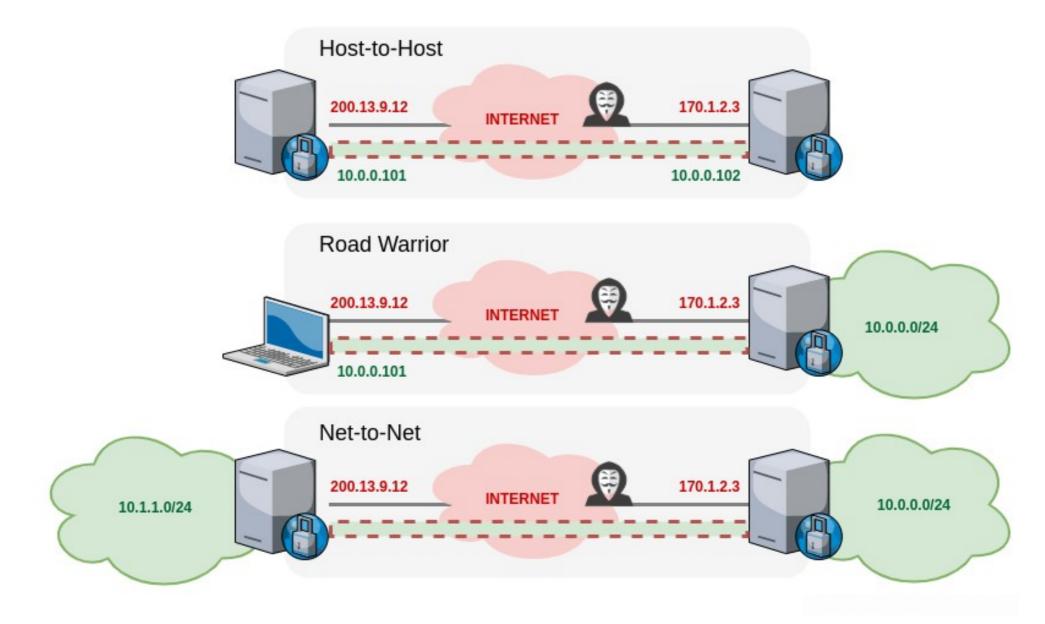
# Servicios requeridos (II)

# Autenticación de usuarios y paquetes Solamente usuarios autorizados pueden tener acceso a la VPN. También debería autenticarse cada paquete de datos.

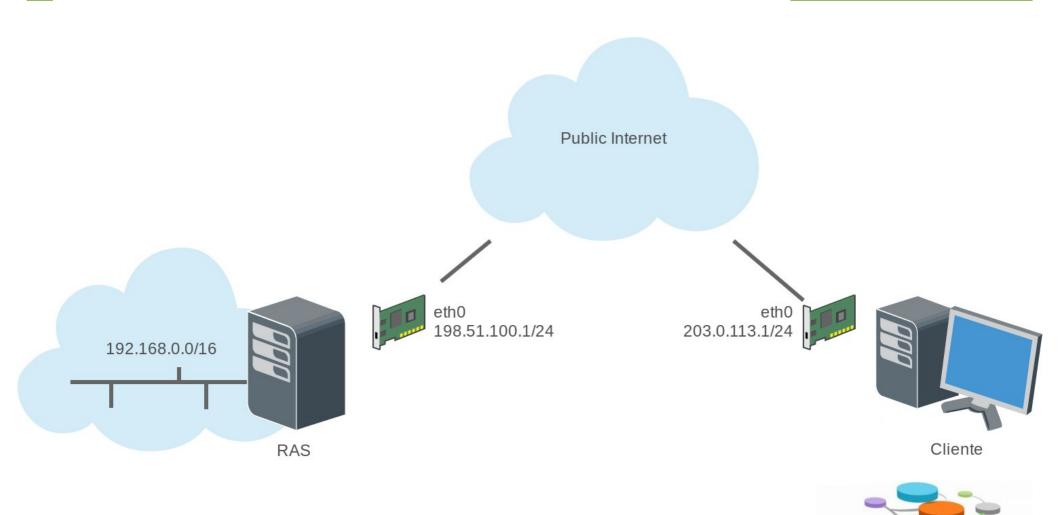
# Administración de claves Se deben generar y actualizar las claves de cifrado para los clientes VPN y el servidor VPN.

# Administración de direcciones Se deben asignar a los clientes de la VPN las direcciones IP dentro de la red corporativa y asegurar que dichas direcciones se mantengan privadas.

# Tipos de VPN

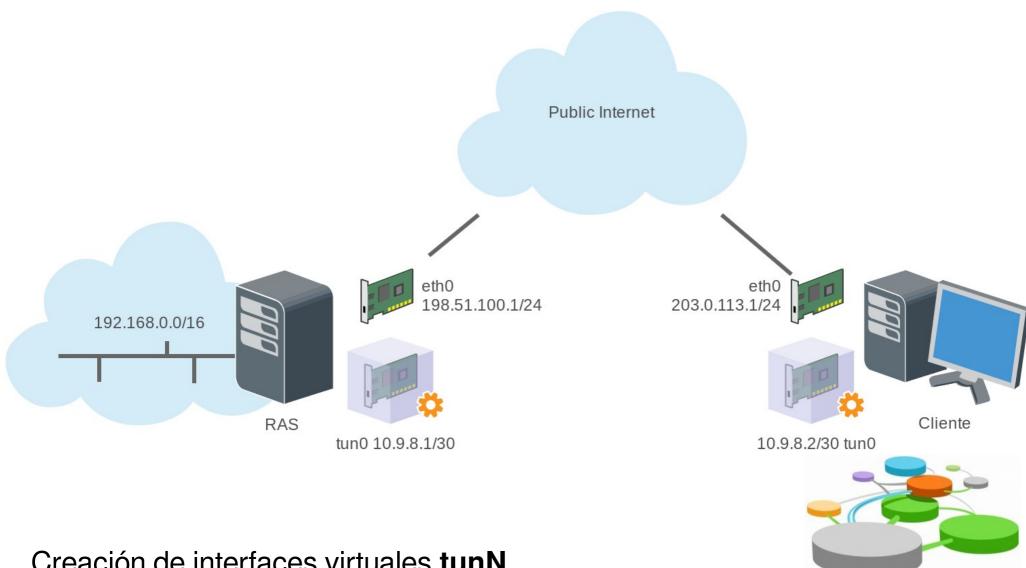


# Esquema de funcionamiento



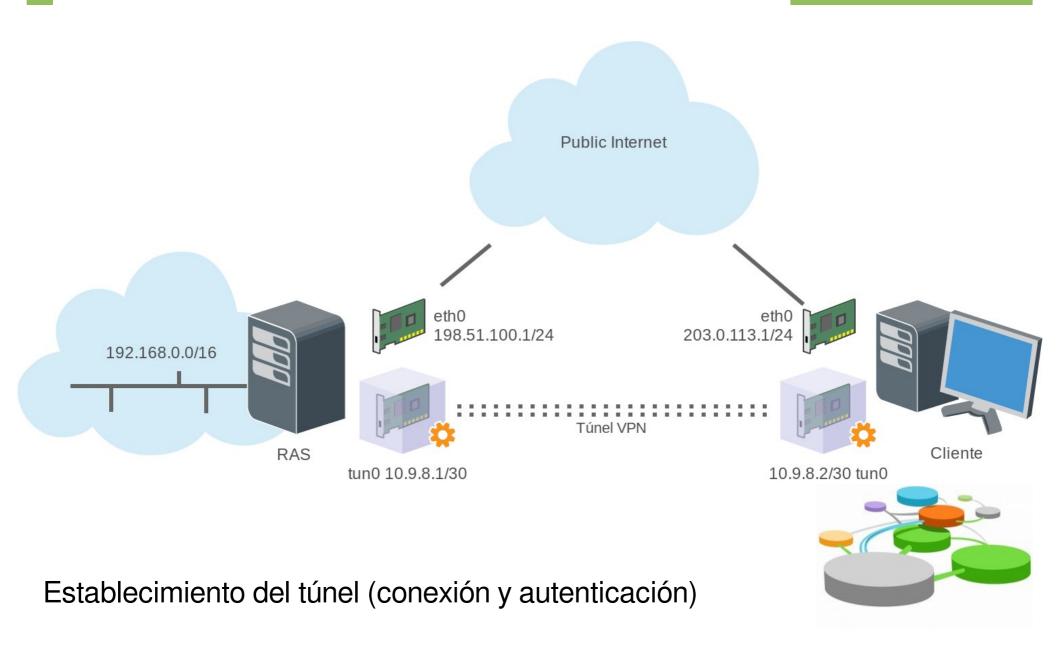
Sin VPN establecida

# Esquema de funcionamiento



Creación de interfaces virtuales tunN

# Esquema de funcionamiento



### **Implementaciones**

- OpenVPN
  - Una de las implementaciones VPN más utilizadas.
- Microsoft PPTP / SSTP
   PPTP hoy se considera inseguro y fue reemplazado por SSTP.
- IPSec, IKE/IPSec, L2TP/IPSec
   El estándar más conocido, aunque complejo de implementar.
- Wireguard
   Surgida hace pocos años. Aparentemente performante y segura.
- MPLS

Se ha utilizado y se utiliza actualmente para proveer VPNs intra-proveedor net-to-net, pero NO provee cifrado.





# **IPSec**

#### **IPSec - Generalidades**

- Desarrollado en los '90, originalmente obligatorio en IPv6, luego recomendado. Opcional en IPv4.
- Última actualización 2005 (RFC 4301).
- 2 Modos de Operación:
  - Transporte
  - Túnel
- Servicio de Autenticación
  - Authentication Header (RFC 4302)
- Servicio de Confidencialidad y/o Integridad:
  - IP Encapsulating Security Payload (RFC 4303)
- IPSec es una tecnología compleja.

### **IPSec - Conceptos principales**

- Protocolo de Encabezado de Autenticación Authentication Header Protocol (AH)
- Protocolo de "Encapsulamiento de Seguridad"
   Encapsulating Security Protocol (ESP)
- Asociaciones de Seguridad Security Associations (SAs)
- Base de datos de Asociaciones de Seguridad
   Security Association Database (SADB)
- Base de datos de Políticas de Seguridad Security Policy Database (SPD)



### IPSec - "Subprotocolos"

#### **AH (Authentication Header) Protocol**

- Provee autenticación, integridad y protección frente a reenvíos.
- Asegura la carga de un paquete IP y porciones del header IP.
- NO brinda confidencialidad.

#### **ESP (Encapsulating Security Payload) Protocol**

- Puede proveer autenticación, integridad, protección frente a reenvíos y, además, confidencialidad.
- Asegura tanto headers como carga de un paquete IP.

#### IKE (Internet Key Exchange) Protocol

 Utilizado para distribuir las Asociaciones de Seguridad y las claves entre los nodos.

### **Security Associations (SAs)**

Describen exactamente cómo se alcanzará la protección deseada para cada sentido de cada conexión (cada SA es unidireccional).

- Algunos parámetros típicos de una SA incluyen:
  - Algoritmo de cifrado, algoritmo de hash, clave de cifrado, clave de autenticación, tiempo de vida de claves, valores de inicialización.
- Seteo manual o automático (ISAKMP, IKE, etc.).
- Identificada por la tripla (spi, ip\_destino, ipsec\_proto\_id)
  - Security Parameter Index (SPI)
  - IP destino
  - Security Protocol Identifier (AH o ESP)

# **Security Association Database** (SADB)

#### Define los parámetros asociados a cada SA:

- Security Parameter Index
- Sequence Number Counter
- Sequence Counter Overflow
- Anti-Reply Window
- AH Information
- ESP Information
- Lifetime
- IPSec Protocol Mode
- Path MTU
- DSCP values
- Tunnel header IP source and destination address...

### **Security Policy Database (SPD)**

Definen cómo se aplica IPSec al tráfico transmitido o recibido.

- Opciones de procesamiento: DISCARD, BYPASS, PROTECT
- En las entradas se utilizan "Selectores":
  - Local Address,
  - Remote Address,
  - Next Layer Protocol,
  - Local Port, or ICMP message type/code or Mobility Header type (depending on the next layer protocol)
  - Remote Port, or ICMP message type/code or Mobility Header type (depending on the next layer protocol)

# SADB y SPD

#### **Security Associations Database**

SPI	DEST IP ADDR	PROT O	HASH ALGO	CIPH ALGO	MODE	AUTH KEY	CIPH KEY	
33	13.135.30.1	АН	HMAC-SHA2	AES-GCM	Transp	0xd6ef	0xc3a1	
61	200.119.7.4	ESP	HMAC-SHA1	3DES-CBC	Transp	0xab11	0xa45f	
172	170.210.96.37	ESP	HMAC-SHA2	AES-GCM	Túnel	0x543d	0x773d	

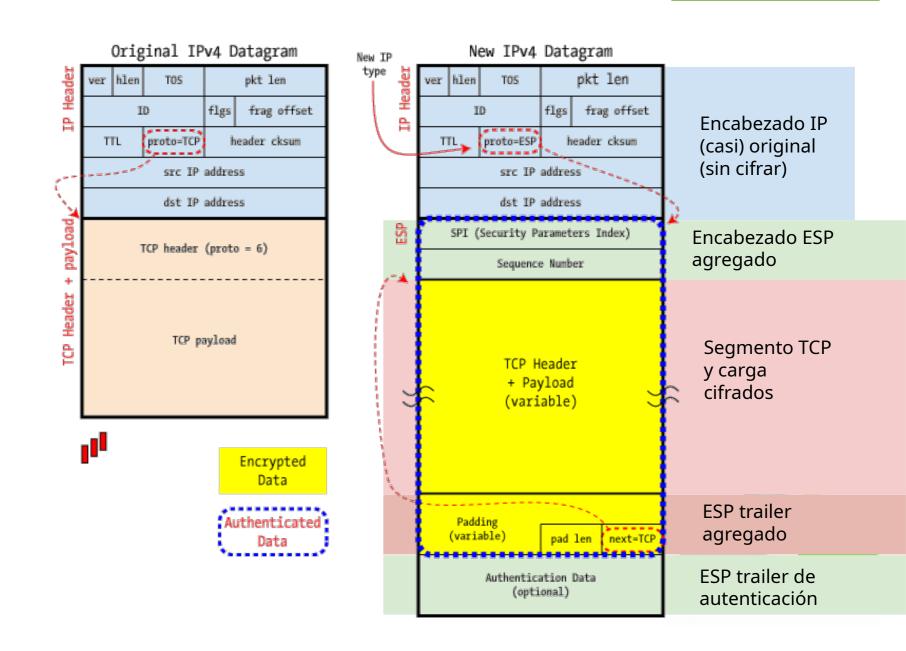
#### **Security Policy Database**

PROTO	IP LOCAL	LOCAL PORT	REMOTE IP	REM PORT	SPI	PROCESAMIENTO
UDP	45.12.3.4	500	*	1025		BYPASS
TCP	45.12.3.4	*	13.135.30.1	80	33	PROTECT
TCP	45.12.3.4	3321	170.210.96.37	21	172	PROTECT
*	*	*	8.8.8.8	*		DISCARD

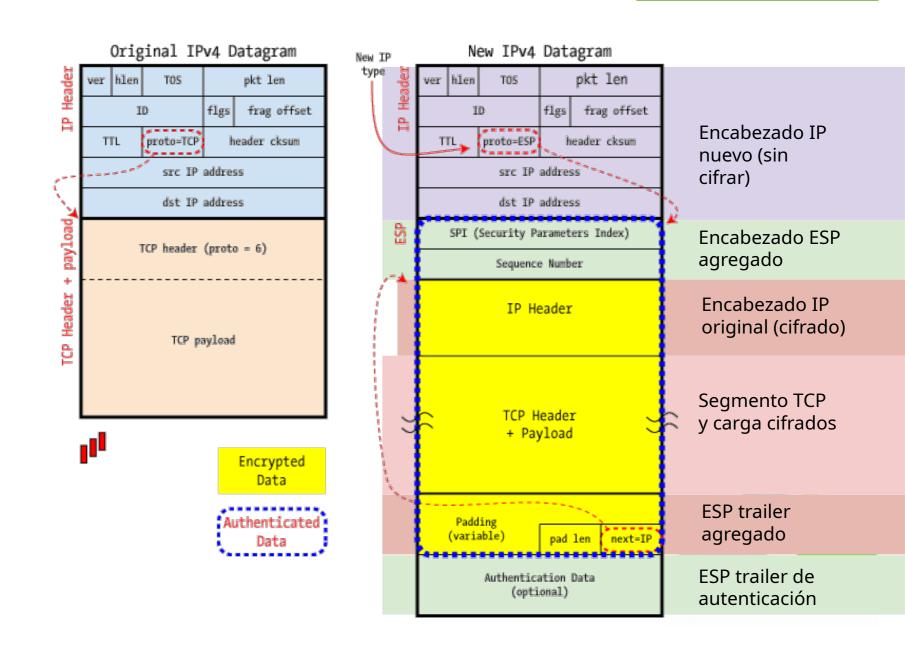
### Internet Key Exchange (IKE)

- En los inicios, las claves de cifrado se distribuían off-line (y todavía hoy en algunos casos se distribuyen así).
- El protocolo IKE utiliza criptografía asimétrica, certificados X.509 y el intercambio de claves Diffie-Hellman para distribuir
   Security Associations y claves en forma segura entre los actores que intervienen en una implementación IPSec.
   Es un protocolo complejo que integra varios otros protocolos.
- Opera sobre transporte UDP en puerto 500 (ISAKMP).
- Hay implementaciones privativas y libres (\*swan).

### **IPSec in IPv4 ESP Transport Mode**



#### **IPSec in IPv4 ESP Tunnel Mode**



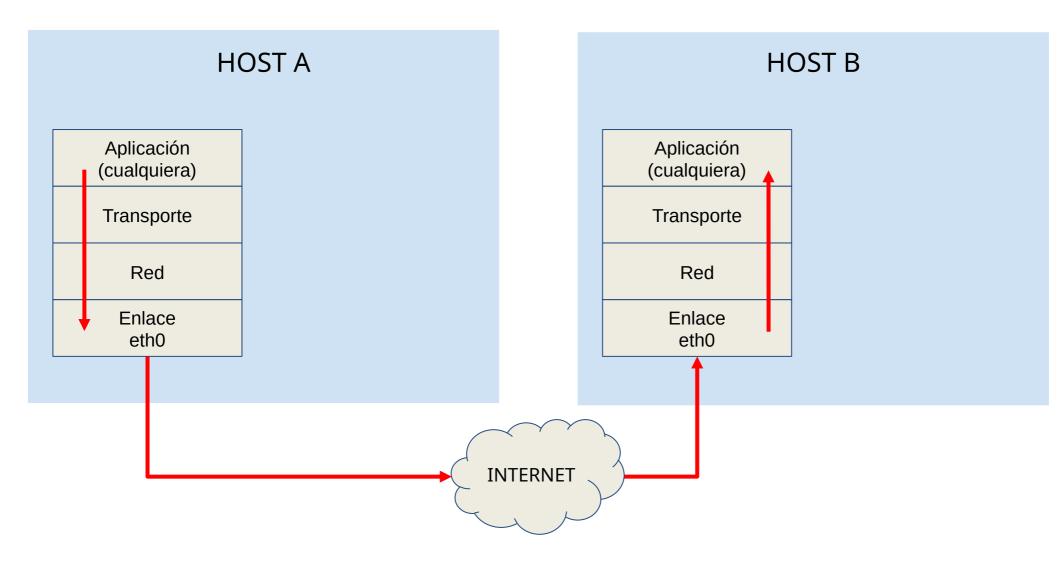




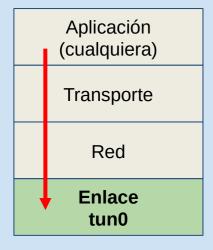
- A diferencia de IPSec, que está implementado en el Kernel de Linux y de otros sistemas operativos, OpenVPN es básicamente una "aplicación", por lo que es independiente del S.O.
- Crea una interfaz de red virtual (habitualmente tun0).
- Todo lo que el stack TCP/IP envíe a través de la interfaz virtual es enviado al proceso OpenVPN. Ese proceso agrega los encabezados propios, opcionalmente cifra el paquete y luego lo envía por la interfaz real hasta el otro extremo del túnel, que lo descifra, autentica y pasa al stack TCP/IP "como un paquete recién llegado".

- Respecto a la confidencialidad, puede operar...
  - sin cifrado,
  - con cifrado simétrico.
- Respecto a la autenticación de clientes, puede operar...
  - sin autenticación,
  - con autenticación basada en clave secreta precompartida,
  - con autenticación basada en usuario y clave,
  - con autenticación basada en claves asimétricas, certificados X.509 y cero, una o más
     Autoridades de Certificación (como en TLS).

# Comunicación tradicional







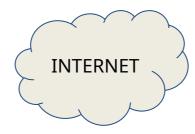
**HOST B** 

Aplicación

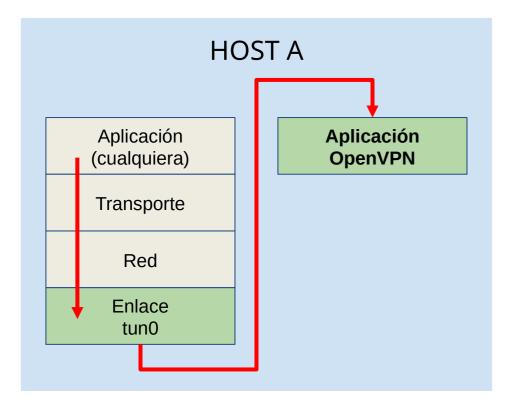
Transporte

Red

Enlace eth0



APP TCP IP ?



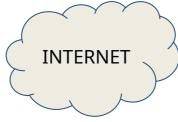


Aplicación

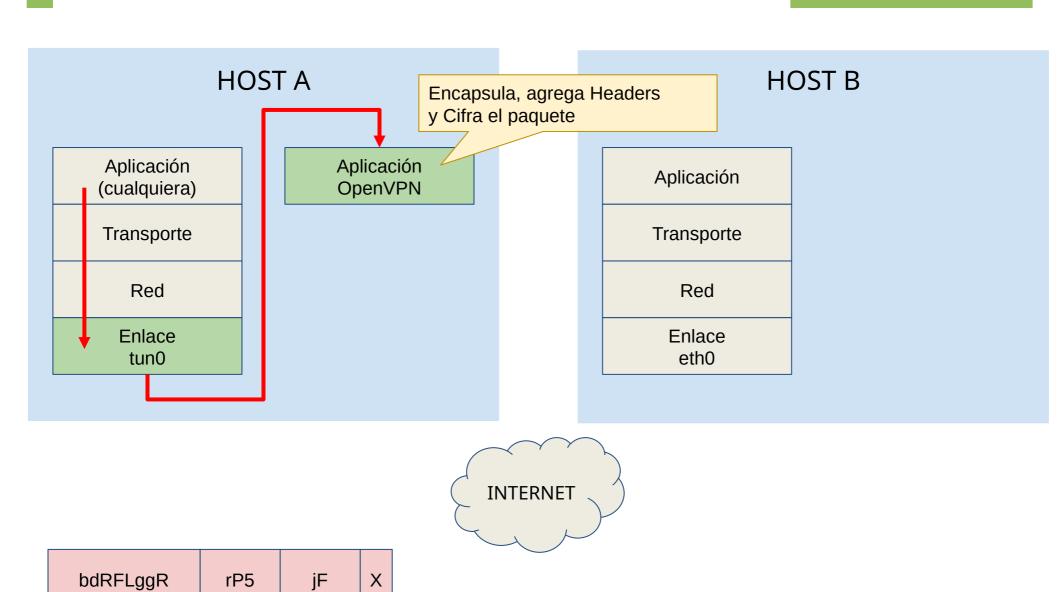
Transporte

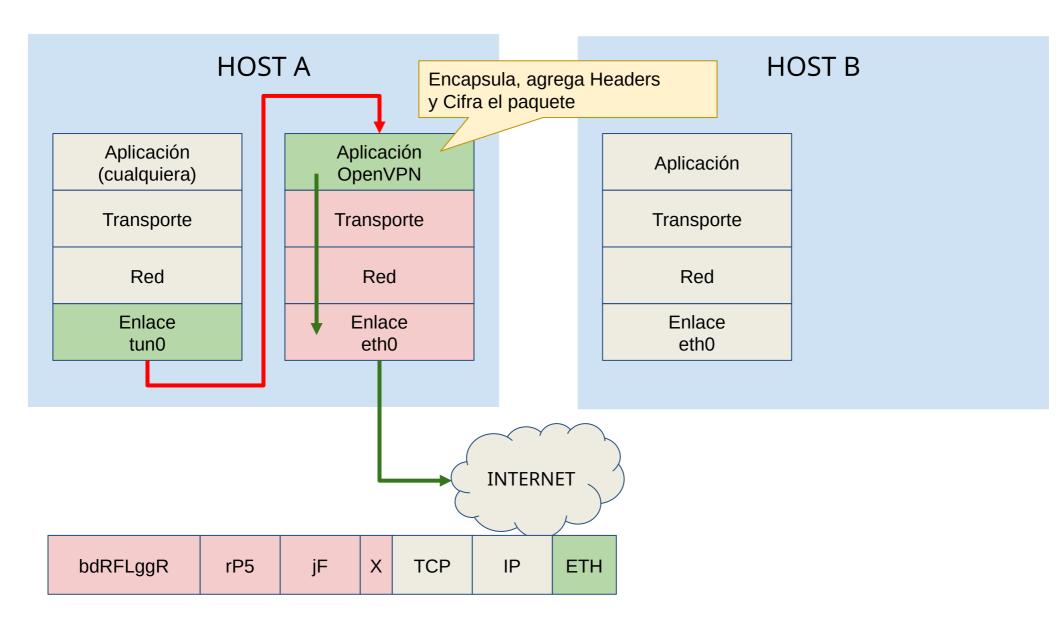
Red

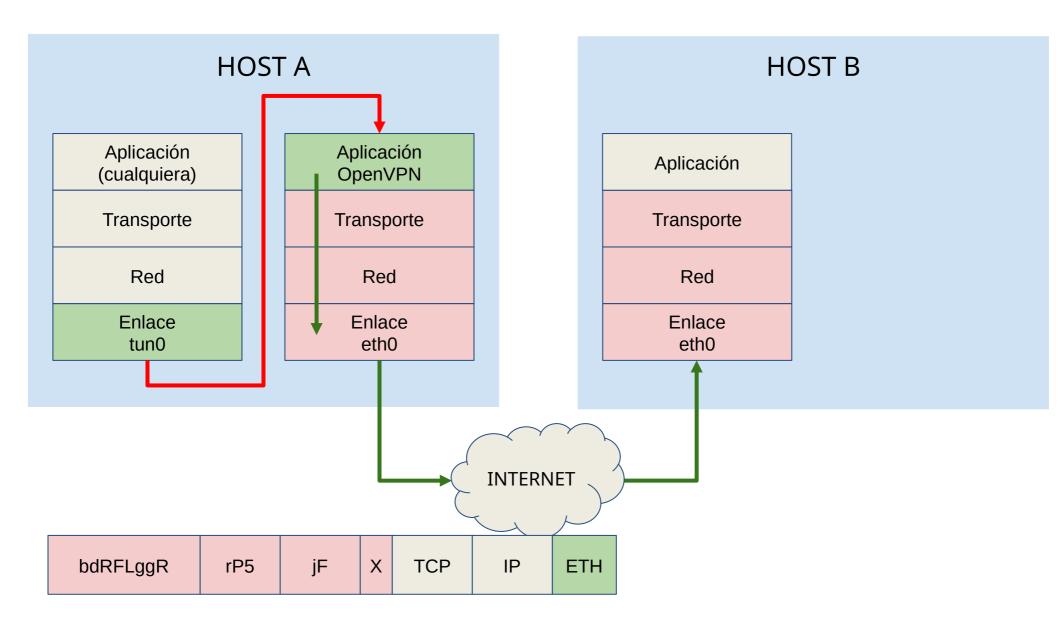
Enlace eth0

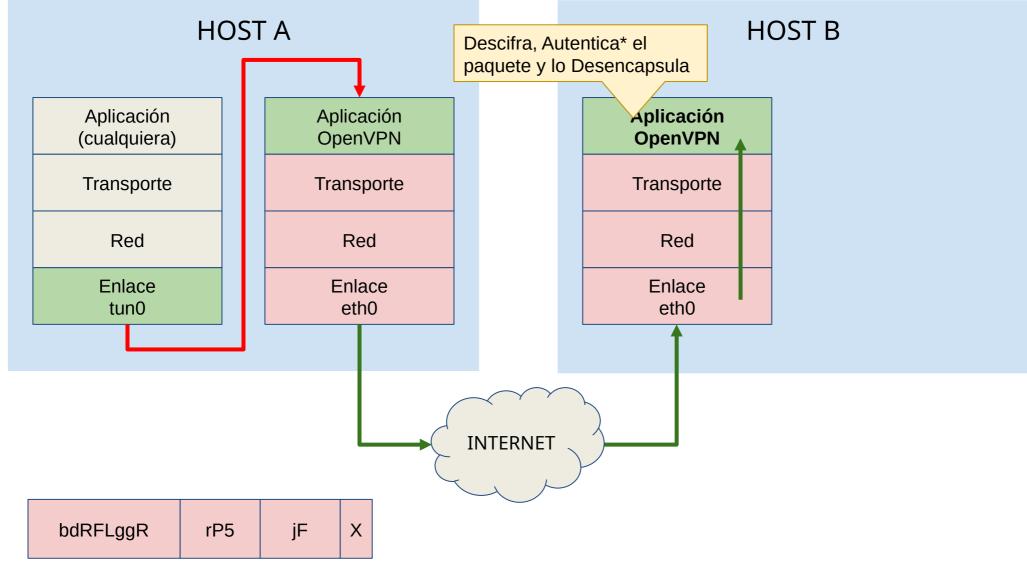


APP TCP IP ?

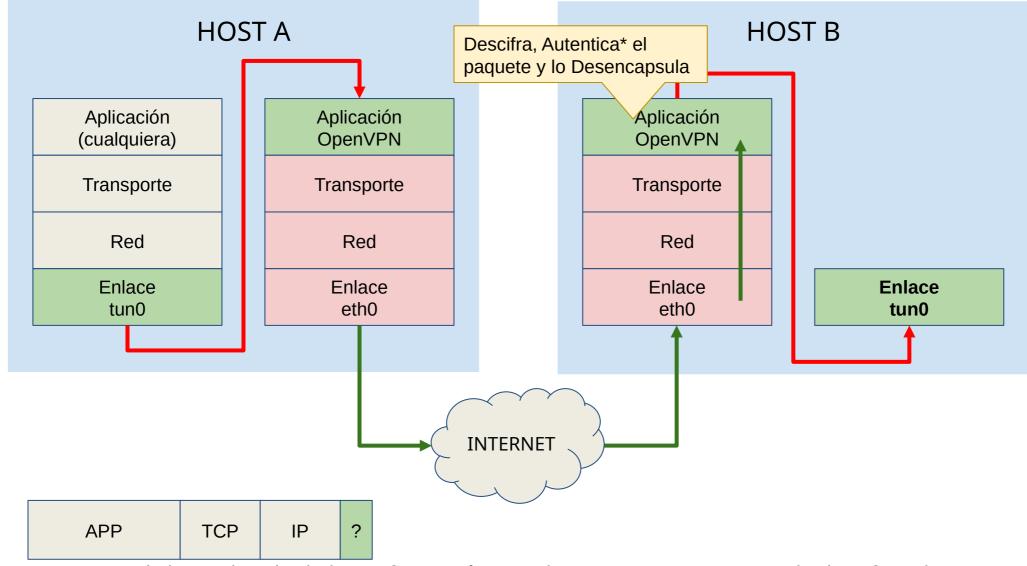




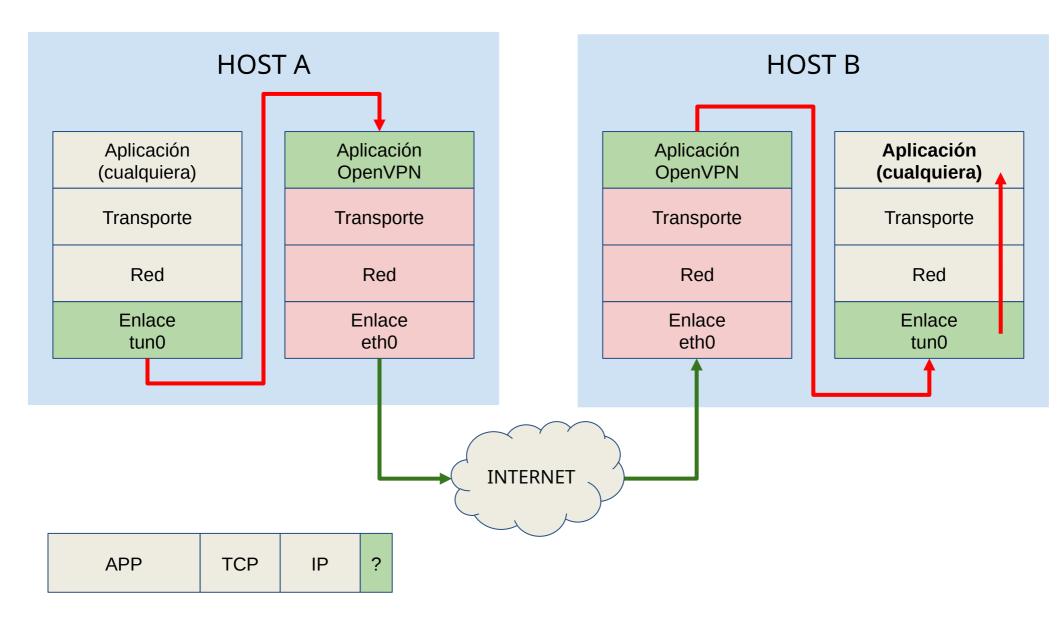


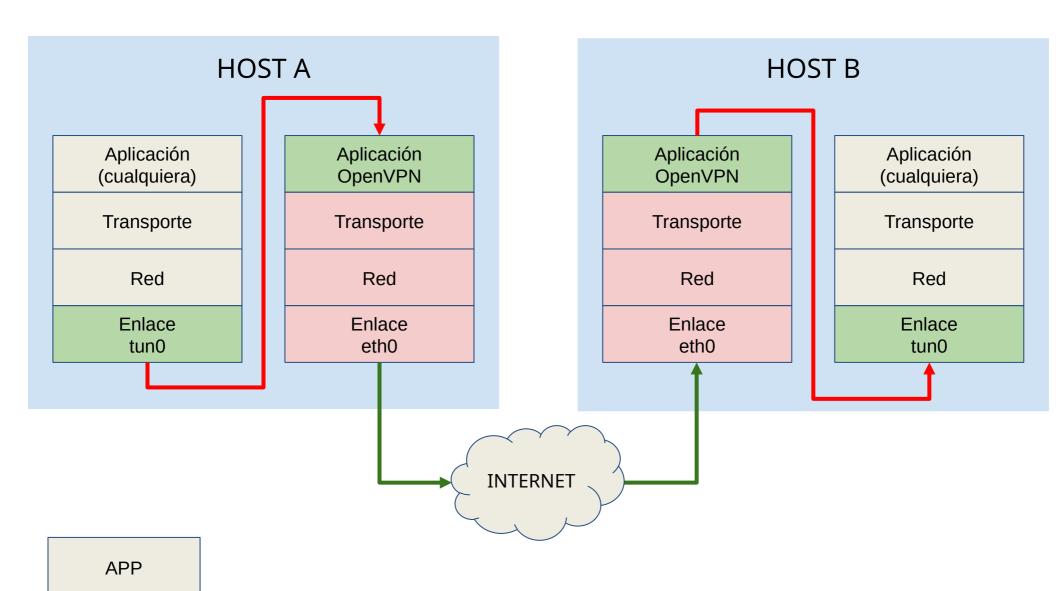


<sup>\*</sup> dependiendo de la configuración, puede que autentique antes de descifrar el paquete



<sup>\*</sup> dependiendo de la configuración, puede que autentique antes de descifrar el paquete





### TCP sobre IP sobre TCP sobre IP...

### Nótese que hay encapsulamiento:

- PDU de App (cualquiera) sobre PDU de Transporte
- PDU de Transporte sobre PDU Red
- PDU de Red sobre PDU de Enlace Virtual (opcional)
- PDU de Enlace (opc) sobre PDU de App (OpenVPN)
- PDU de App (OpenVPN) sobre PDU de Transporte
- PDU de Transporte sobre PDU Red
- PDU de Red sobre PDU de Enlace (real)



### TCP sobre IP sobre TCP sobre IP...

### Nótese que hay encapsulamiento:

- PDU de App (cualquiera) sobre PDU de Transporte
- PDU de Transporte sobre PDU Red
- PDU de Red sobre PDU de Enlace Virtual (opcional)
- PDU de Enlace (opc) sobre PDU de App (OpenVPN)
- PDU de App (OpenVPN) sobre PDU de Transporte
- PDU de Transporte sobre PDU Red
- PDU de Red sobre PDU de Enlace (real)

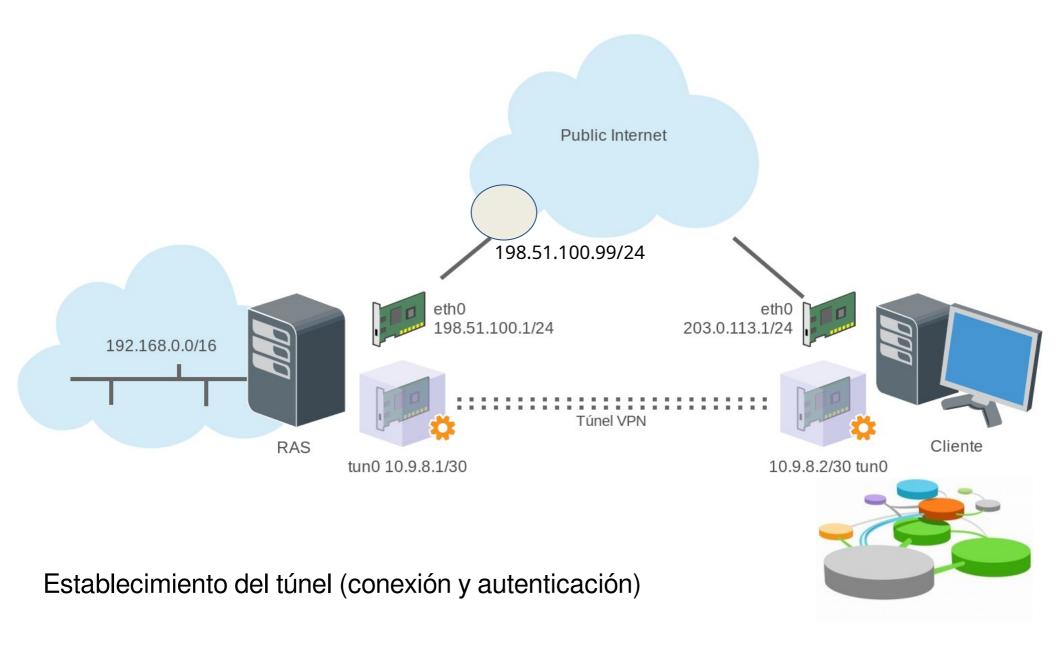


### TCP sobre IP sobre TCP sobre IP...

- Utilizar TCP sobre IP sobre ... sobre TCP sobre IP conlleva problemas de performance pues se duplica:
  - Control de errores
  - Control de congestión
  - Timers
  - Buffers
- Por ello, se recomienda que las PDU de OpenVPN se transporten sobre UDP (puerto 1194).
- No adiciona demasiado overhead y no posee entrega asegurada (al igual que IP).



## Esquema de funcionamiento



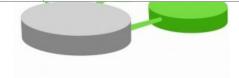
### Antes de establecer el túnel

#### Tabla de Rutas -- Servidor de Acceso Remoto

DESTINO	MÁSCARA	GATEWAY	INTERFAZ	COMENTARIO
198.51.100.0	/24	*	eth0	enlace hacia el ISP
192.168.0.0	/16	*	eth1	hacia red propia
*	*	198.51.100.99	eth0	hacia Internet

#### Tabla de Rutas -- Cliente de Acceso Remoto

DESTINO	MÁSCARA	GATEWAY	INTERFAZ	COMENTARIO
203.0.113.0	/24	*	eth0	enlace hacia el ISP
*	*	203.0.113.99	eth0	hacia Internet



# Luego de establecer el túnel

Tabla de Rutas -- Servidor de Acceso Remoto

DESTINO	MÁSCARA	GATEWAY	INTERFAZ	COMENTARIO
198.51.100.0	/24	*	eth0	enlace hacia el ISP
192.168.0.0	/16	*	eth1	hacia red propia
10.9.8.0	/30	*	tun0	túnel cifrado
*	*	198.51.100.99	eth0	hacia Internet

#### Tabla de Rutas -- Cliente de Acceso Remoto

DESTINO	MÁSCARA	GATEWAY	INTERFAZ	COMENTARIO
203.0.113.0	/24	*	eth0	enlace hacia el ISP
10.9.8.0	/30	*	tun0	túnel cifrado
192.168.0.0	/16	10.9.8.1	tun0	hacia red organiz.
*	*	203.0.113.99	eth0	hacia Internet

## Luego de establecer el túnel

Tabla de Rutas -- Servidor de Acceso Remoto

DESTINO	MÁSCARA	GATEWAY	INTERFAZ	COMENTARIO
198.51.100.0	/24	*	eth0	enlace hacia el ISP
192.168.0.0	/16	*	eth1	hacia red propia
10.9.8.0	/30	*	tun0	túnel cifrado
*	*	198.51.100.99	eth0	hacia Internet

Tabla de Rutas -- Cliente de Acceso Remoto

¿Qué tráfico va por la VPN y qué tráfico no? ¿Podría salir todo el tráfico por la VPN?

DESTINO	MÁSCARA	GATEWAY	INTERFAZ	COMENTARIO
203.0.113.0	/24	*	eth0	enlace hacia el ISP
10.9.8.0	/30	*	tun0	túnel cifrado
192.168.0.0	/16	10.9.8.1	tun0	hacia red organiz.
*	*	203.0.113.99	eth0	hacia Internet

## Modos de networking en OpenVPN

### Routing mode (Layer 3 VPN tun0)

- En el modelo que vimos de OpenVPN, se utiliza una red IP nueva para el túnel entre el cliente y el servidor.
- De esta forma, el servidor VPN actúa como "router" e interconecta dos redes de capa 3: la que lleva al cliente y la de la organización.

### **Bridging mode (Layer 2 VPN tap0)**

- Alternativamente, OpenVPN puede configurarse para "extender" una red existente de capa 2 (LAN) tal como si fuera un switch.
- En este modo, el cliente VPN obtiene una dirección IP de la red remota y puede operar en ella como un local (utilizando ARP, DHCP, etc).



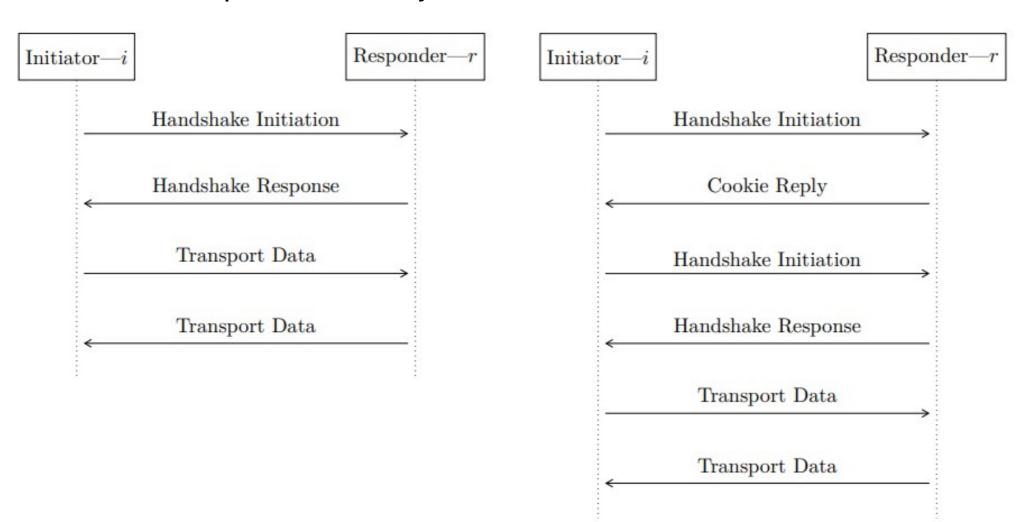


- Alternativa moderna a IPSec y OpenVPN.
- Diseñado para ser simple y rápido.
- Implementado en Kernel (Linux, macOS, BSD, iOS, Android) y de código reducido.
- Reconección automática y posibilidad de roaming
- ullet Crea una interfaz de red virtual (habitualmente wgX).
- El tráfico se envía por el túnel cifrado utilizando UDP (Puerto por default 51820)

- Modo de operación de WireGuard
  - Cada dispositivo (servidor y cliente) genera su propio par de claves públicas y privadas.
  - Las claves públicas deben intercambiarse para la autenticación mutua (método fuera de banda).
  - Mediante un proceso de "handshake" eficiente se establecen las sesiones seguras (túnel).
  - Una vez establecido el túnel, todo el tráfico de datos que viaja entre los dispositivos se cifra y envía encapsulado en UDP.
  - Tambiés es posible utilizar claves simétricas precompartidas en lugar de claves públicas.



### Sólamente 4 tipos de mensajes:



## **Bibliografía**

- STALLINGS, W. 2011. Cryptography and Network Security: Principles and Practice (5th ed). Prentice Hall.
  - Capítulo 19: IP Security
- GORALSKI, W. 2017. The Illustrated Network (2nd ed). Morgan Kaufmann.
  - Capítulo 27: Securing Sockets with SSL
  - Capítulo 33: IP Security
- YONAN J. 2003. The User-Space VPN and OpenVPN
   https://es.slideshare.net/guestb9d7f98/blug-talk-presentation
- HERTZOG, R.; MAS, R. 2015. El manual del Administrador de Debian.
   Freexian.
  - Capítulo 10. Sección 2: "Red privada virtual"

