



Guía de repaso, primer Parcial.

Estas preguntas son orientadoras en la lectura de los temas trabajados en la materia y deben utilizarse como una ayuda al momento de estudiar; de ninguna manera constituyen una selección estricta de los temas que serán evaluados. Éstos son los trabajados hasta la clase anterior al parcial, junto con la bibliografía recomendada para cada uno de los temas.

Introducción

1. ¿Qué hace un NOC (Network Operation Center)?
2. ¿A qué hace referencia la sigla FCAPS?
3. ¿Qué es el Data Plane?
4. ¿Qué es es una Management Entity?

Sobre SNMP

5. ¿Qué es SNMP?
6. ¿Qué es un OID? ¿Cómo está compuesta?
7. ¿Que es un MIB?
8. ¿Que ventaja tiene la versión 3 protocolo SNMP?
9. ¿Qué es un Trap SNMP y cómo funciona?
10. ¿Por qué es mejor consultar mediante bulkwalk respecto de walk?
11. ¿Qué alternativas existen a SNMP?
12. ¿Qué incluye RMON?

Sobre Service Level Agreements

13. ¿Qué es un SLA?
14. ¿Cuáles son las características de un enlace que se suelen especificar en un SLA?
15. ¿Cuál es el problema principal que engloba la calidad de servicio?
16. ¿Mediante qué mecanismos se implementa el control de tráfico?

Sobre QoS

17. ¿Qué es el Single Rate Three Color Marker?
18. ¿Porqué puede ser útil y en que contexto el marcado en “rojo” de un paquete que sale de un ruteador?
19. ¿Cual es la diferencia entre shaping y policing? ¿Qué ventajas y desventajas tiene cada uno?
20. ¿Qué significa que una política de encolado sea classless?
21. ¿En que consiste el “Weighted Round Robin”?



22. ¿Que significa que una política de encolado sea pre-emptive?
23. ¿Qué ventaja y que desventaja tiene?
24. ¿En qué consiste el “Random Early detection”?
25. En el modelo TCP/IP tradicional, ¿en qué capa se detecta congestión de la red?
26. ¿Cómo se detecta la congestión?
27. ¿Es posible la detección explícita de la congestión en un red? ¿Cómo?

Sobre Diseño de Red.

28. ¿Qué procesos incluye el diseño de una red?
29. ¿Qué debe especificar un documento de diseño de una red?
30. ¿Qué se considera un buen diseño de red?

Sobre MPLS

31. ¿Qué es un dominio MPLS?
32. ¿Cuáles son los posibles protocolos auxiliares de MPLS?
33. ¿Cuál es la función de un LER? ¿Qué lo diferencia de un LSR?
34. ¿Cuáles son las principales diferencias entre el ruteo tradicional y la conmutación por etiquetas?