



Administración y Gestión de Redes
Lic. Sistemas de información



Laboratorio de Redes,
Recuperación de Información
y Estudios de la Web

Protocolo STP

Spanning Tree Protocol

Equipo docente:

Fernando Lorge (florge@unlu.edu.ar)

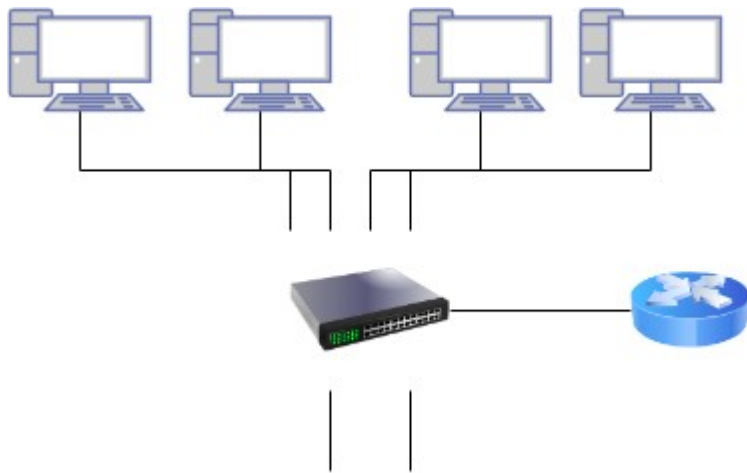
Santiago Ricci (sricci@unlu.edu.ar)

Alejandro Iglesias (aaiglesias@unlu.edu.ar)

Mauro Meloni (maurom@unlu.edu.ar)

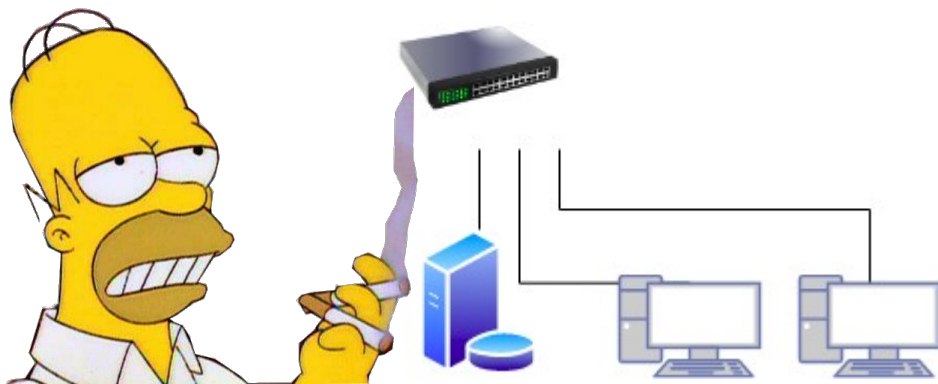
Patricio Torres (ptorres@unlu.edu.ar)

¿Qué sucede acá?

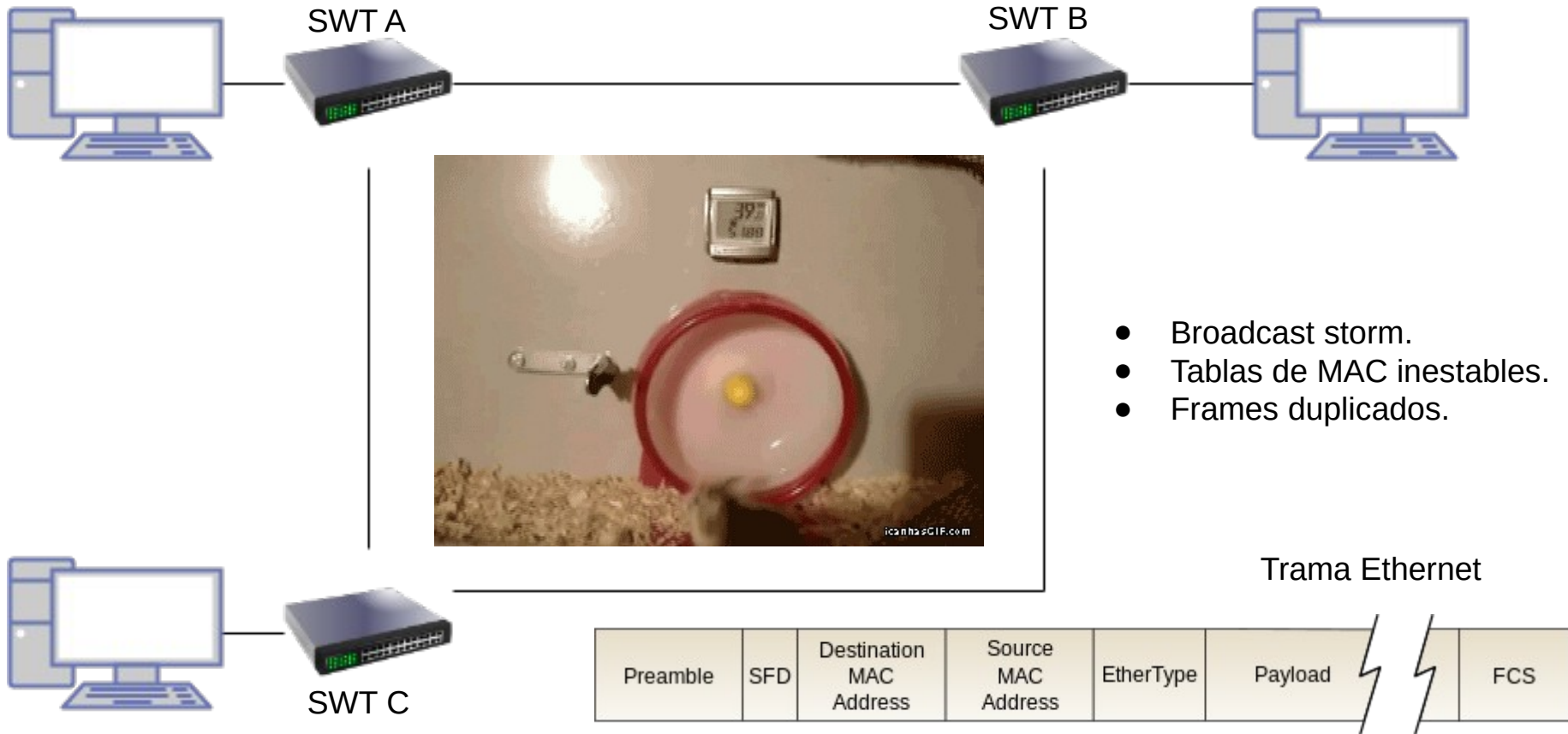


Sin configurar nada:

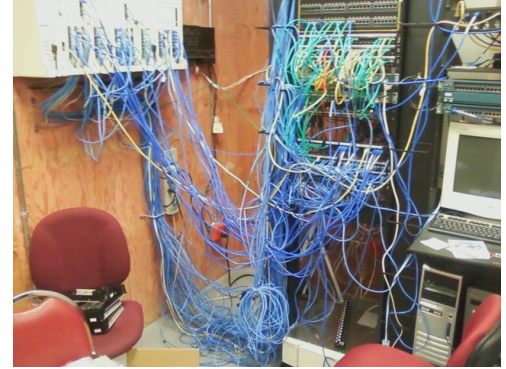
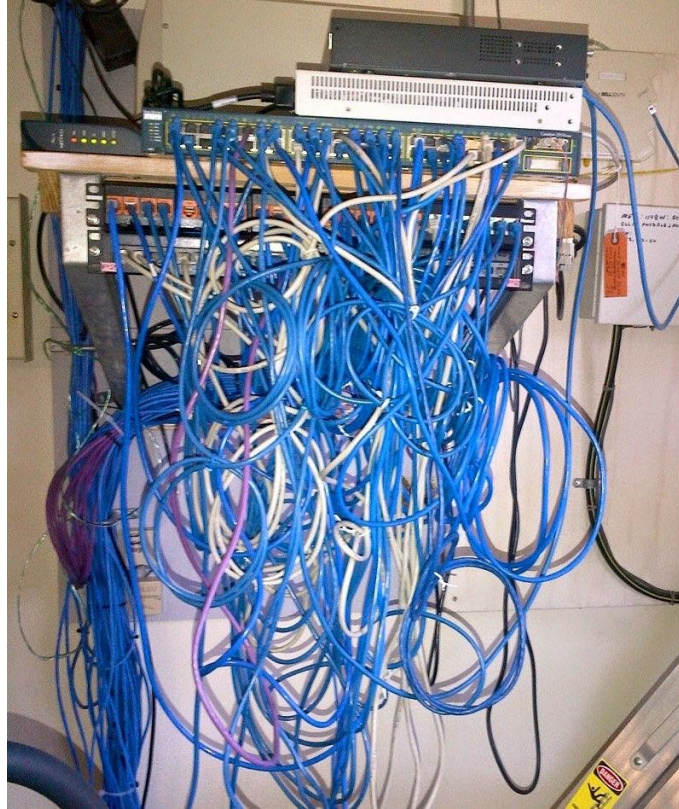
- ¿Más enlaces significa mayor velocidad?
- ¿Redundancia garantizada?
- ¿Qué pasa con los mensajes de broadcast?



Loops y sus problemas



¿Cómo alguien podría equivocarse?



Motivaciones

- Existe la necesidad de crear enlaces redundantes:
 - Para aumentar la disponibilidad
 - Para mejorar la velocidad de transferencia
 - Para dar la posibilidad de adaptar la red
- Existe la posibilidad de un bucle accidental

Más de un camino en una red de capa dos puede llegar a generar problemas de bucle infinito para los mensajes de broadcast.

Se necesita una herramienta para evitar loops.

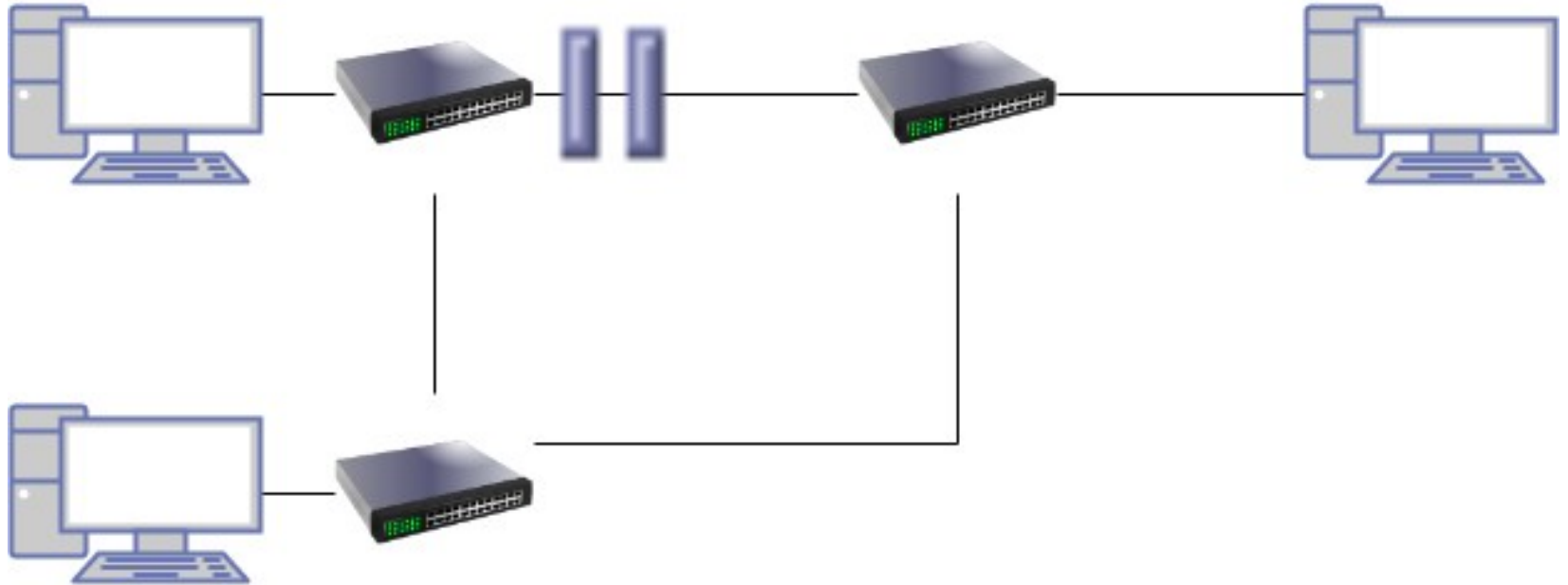
¿Qué es STP?

Es un protocolo que implementa un algoritmo que permite **crear una topología lógica de árbol a partir de una malla de interconexión en una red a nivel de capa 2** del modelo OSI que funciona de manera automática a partir del intercambio de mensajes.



A fin de cuentas un protocolo para deshacerse de los bucles.

Desarmando el loop



¿Cómo funciona el algoritmo?



1. Elección del nodo raíz de la red.
2. Definición del puerto raíz de cada nodo.
3. Definición de puertos designados para cada segmento de red.
4. Todos los puertos restantes se bloquean.

Ante un cambio en la topología se recalcula.

Root ports

Los mejores puertos que llevan al root.

Forward ports

Los puertos que reenvían tramas

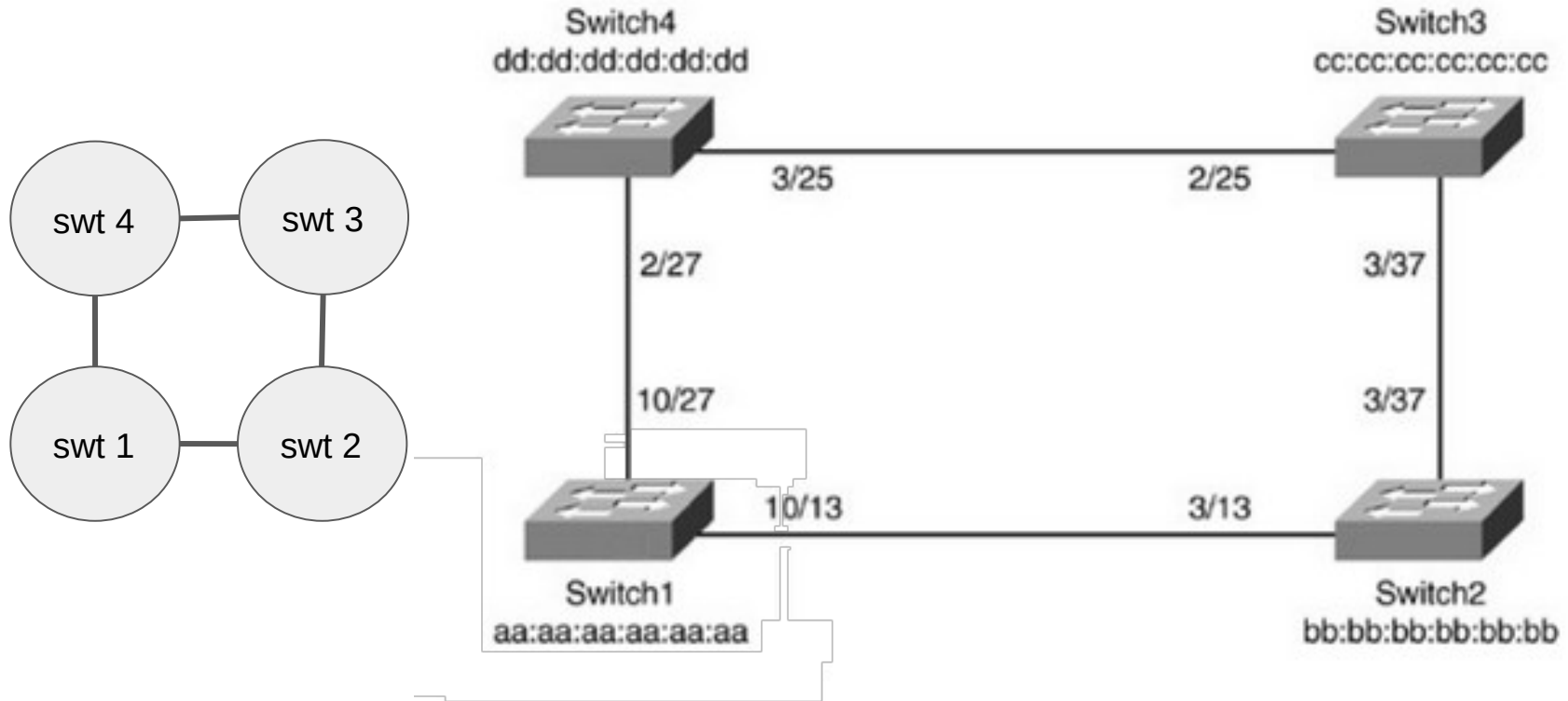
Designated ports

Puerto a la mejor ruta al root

Blocked ports

No se envía por estos puertos.

¿Cómo funciona el algoritmo?

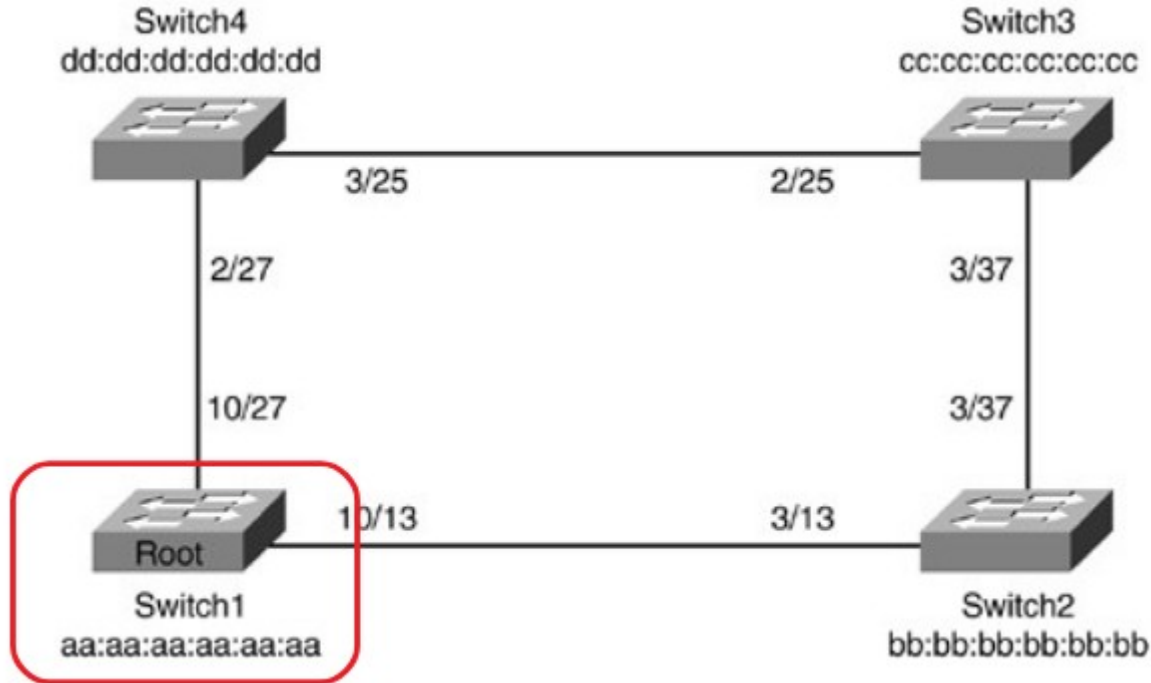


Paso 1: Elección del nodo raíz.

Para toda la topología (capa 2) se elige un bridge (switch) que se fija como la raíz de la red de interconexión.

- Cada nodo va a tener un BID = prioridad + MAC
 - prioridad manual (por defecto 0x8000)
- Cada nodo debe conocer el identificador de los demás:
 - Se intercambian mensajes BPDU a través la dirección multicast STP 01:80:C2:00:00:00.
- El nodo elegido como raíz es el nodo de menor BID.

Paso 1: Elección del nodo raíz



Paso 2: Elección del puerto raíz

Para cada **bridge** o **switch**, se determina **qué puerto tiene camino mínimo hacia el switch root**. Ese puerto será el puerto root de ese switch.

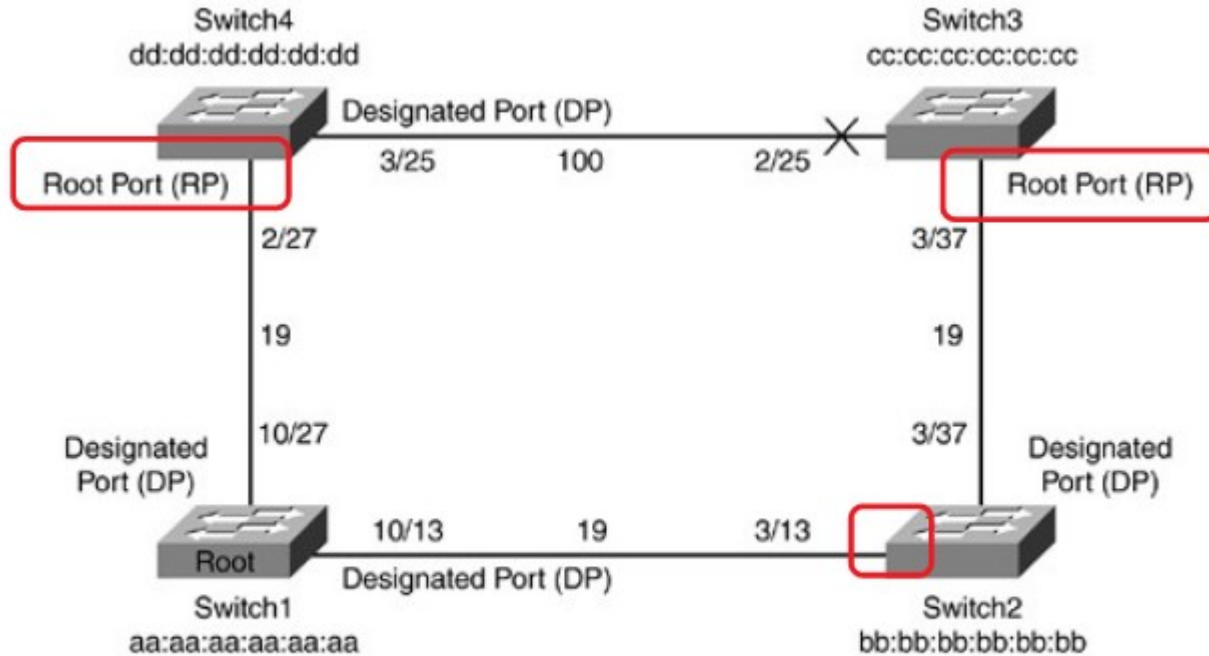
Los costos se calculan utilizando la tabla de pesos provista por la IEEE

En caso de más de una opción, se elige:

1. El de menor costo del camino
2. A costos iguales, el de Bridge-ID más bajo
3. A Bridge-ID iguales, el puerto de menor ID

10 Mbps	100
16 Mbps	62
45 Mbps	39
100 Mbps	19
155 Mbps	14
622 Mbps	6
1 Gbps	4
10 Gbps	2

Paso 2: Elección del puerto raíz



Paso 3: Elección del puerto designado

Para cada enlace, se determina qué switch y qué puerto de dicho switch tiene camino mínimo hacia el nodo root. Ese switch es el designado y el puerto es el puerto designado para ese enlace.

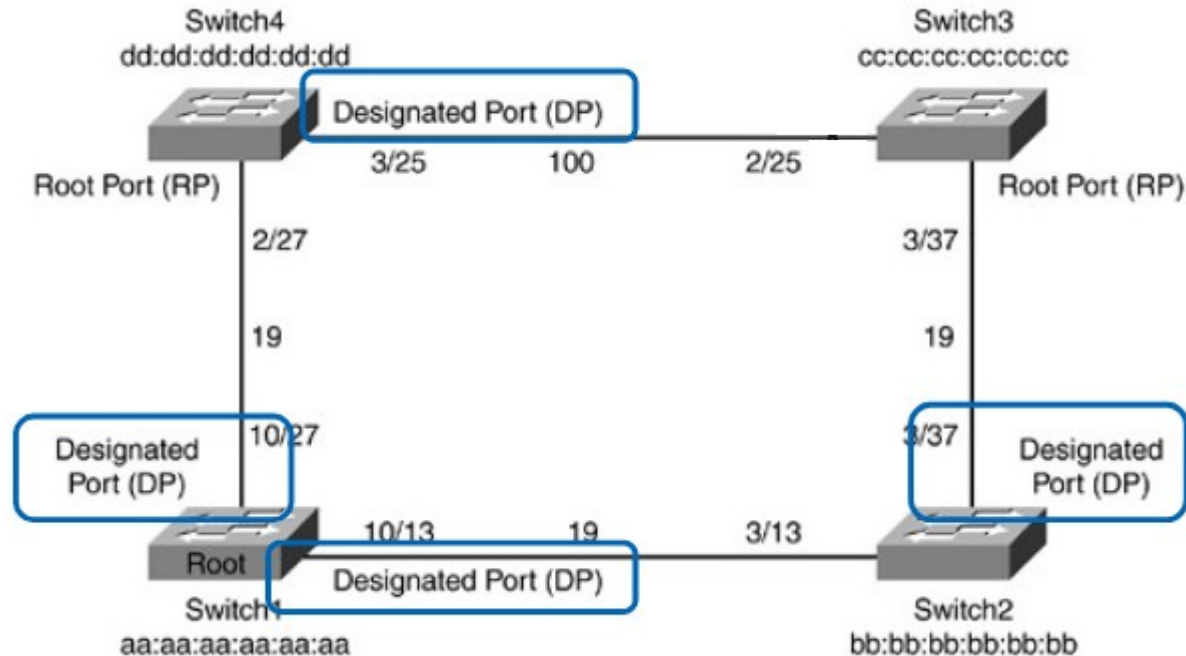
Los costos se calculan utilizando la tabla de pesos provista por la IEEE

En caso de más de una opción, se elige:

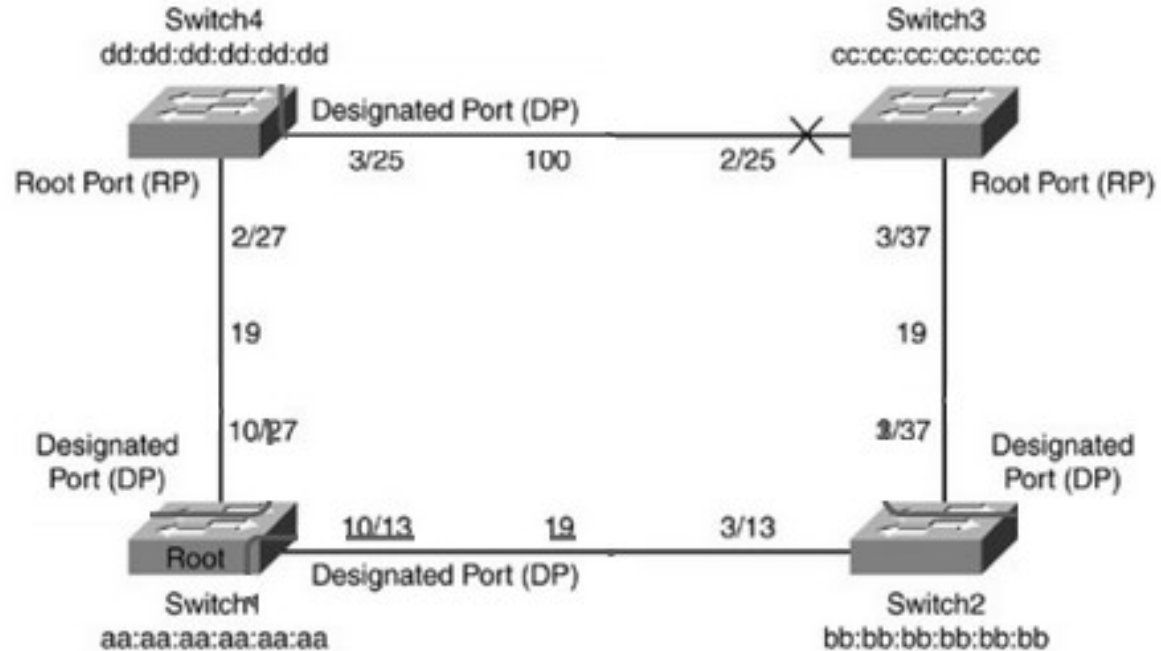
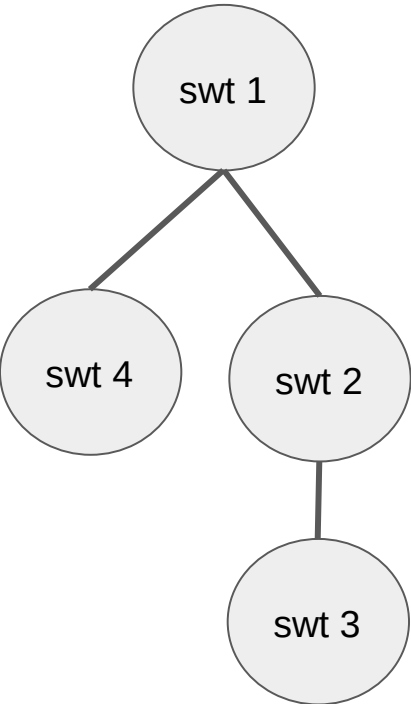
- El de menor costo del camino
- A costos iguales, el de Bridge-ID más bajo
- A Bridge-ID iguales, el puerto de menor ID

10 Mbps	100
16 Mbps	62
45 Mbps	39
100 Mbps	19
155 Mbps	14
622 Mbps	6
1 Gbps	4
10 Gbps	2

Paso 3: Elección del puerto designado



Paso 4: los puertos restantes se bloquean



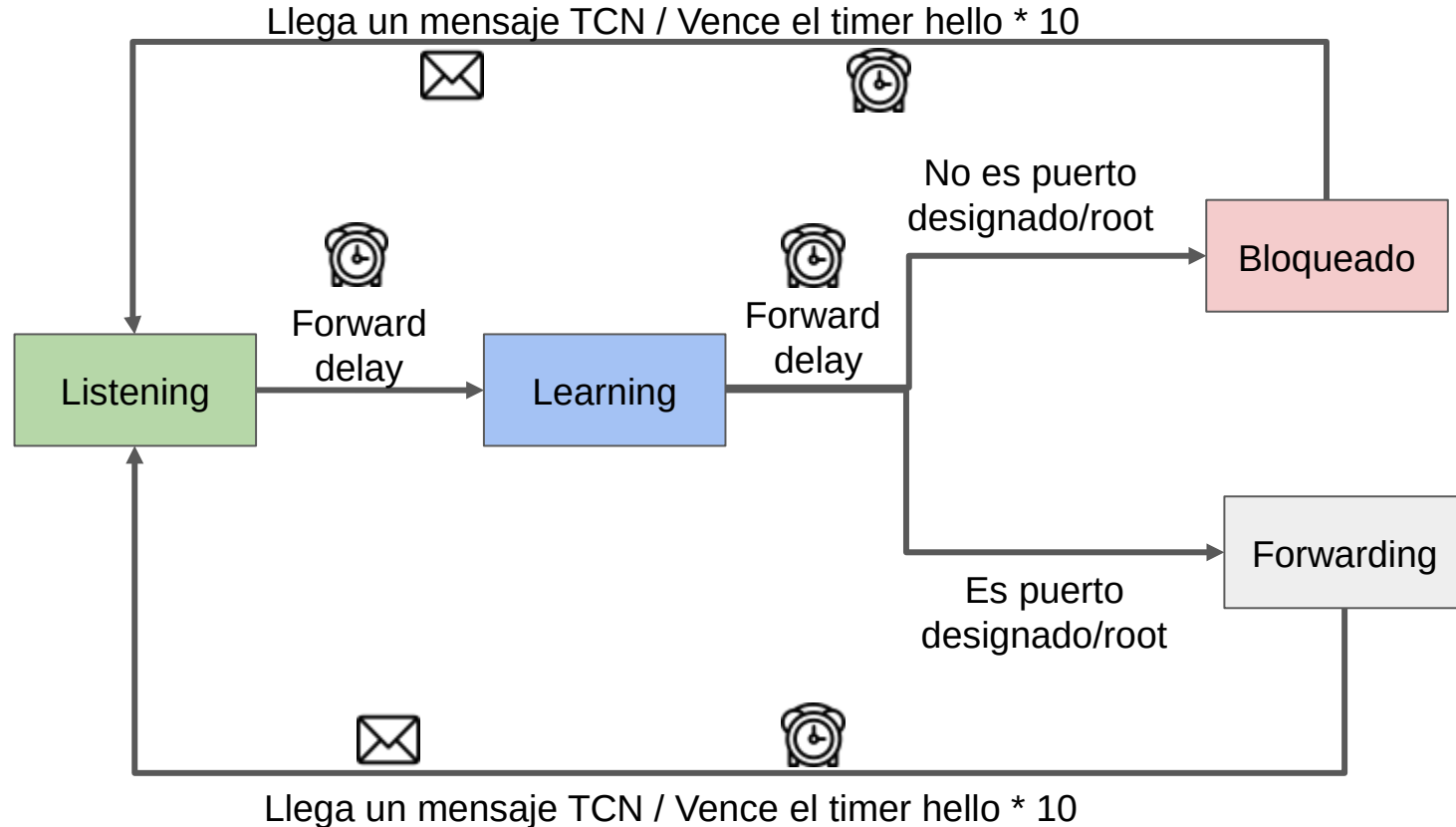
¿Cómo saber si hubo un cambio?

Los mensajes BPDUs se envían constantemente, cada 2 segundos por defecto “reafirmando” el estado de la configuración. El **vencimiento de timers** indican cambio en la topología. Se debe actualizar la configuración.

Los puertos además de tener roles (ej root port) tienen estados.

Bloqueado	Listening	Learning	Forwarding
Descarta tramas	Escucha tramas, no reenvía ni aprende.	Envía y recibe BPDUs	Estado normal

Transiciones de estado



¿Cómo es una BPDU?

Fields	Byte
Protocol ID	2
Protocol version ID	1
BPDU type	1
Flags	1
Root ID	8
Root path cost	4
Bridge ID	8
Port ID	2
Message age	2
Max age	2
Hello time	2
Forward delay	2

TCN (Notificación)
TNA (ACK)
BPDU Configuración

Costo acumulado al root

Timers que afectan la
velocidad de adaptación a
cambios

Msg Age: Edad de la BPDU de configuration BPDU mientras se propaga en la red.

Max Age (20s). Cuando el mensaje debe ser eliminado

Forward delay (15s) Intervalo de tiempo transicional entre estados.

Hello time: intervalo de envío del mensaje hello.

Limitaciones - problemas

- Tiempos de convergencia altos
- No soporta caminos múltiples
- El camino es el más corto desde la perspectiva del root
- Seguridad - inestabilidad

Ciertos dispositivos incluyen funcionalidades adicionales como:

fastport, Loopguard, Rootguard, BPDU guard, BPDU filter, Storm control...

Versiones y sabores

- STP (802.1D)
- RSTP (802.1W) Versión que converge más rápido
- PSTV+ Versión de CISCO con soporte de VLAN
- VSTP Versión de Juniper compatible con PSTV
- Rapid PSTV Versión de CISCO con soporte de VLAN
- MSTP (802.1s) soporte de VLAN. (Luego incorporado en 802.1q)

Alternativas

- TRILL: Transparent Interconnection of Lost of Links
 - IETF: RFC 6325 y otras.
- SPB: Shortest Path Bridging
 - IEEE 802.1aq
- Propietarias (MLAG...)

Bibliografía

- **Cisco 2003, Internetworking Technologies Handbook, Cisco Press.**
 - Capítulo: Transparent Bridging, 23-1, 23-8.
- **Oppenheimer P. 2010 Top-Down Network Design, Cisco Press.**
 - Páginas 135 a 140.



Videos recomendados (Sunny Classroom):

- <https://youtu.be/Ilpmn-H8UgE> STP base
- <https://youtu.be/BkGEwrzIK4g> STP elección de root
- <https://youtu.be/XC862cha6Ek> STP adaptación a cambio
- https://youtu.be/N_gBudULCu0 RSTP